EN50131-1:2006+A1:2009
EN50131-3:2009
EN50131-6:2008
EN50131-5-3:2005+A1:2008
Grado di Sicurezza 2
Classe Ambientale II

ENFORCER
two way wireless technology

SISTEMA RADIO BIDIREZIONALE

Manuale Tecnico di Consultazione

PER ACCEDERE AL TECNICO DIGITARE "9999"

PER ACCEDERE AL MENU MASTER PREMERE "D" E DIGITARE "1234"

RACCOMANDAZIONI SIRENA INTERNA
Durante la fase di installazione, tenere presente che la centrale Enforcer e' dotata di una sirena a 100 dBA

Pyronix
www.pyronix.com

RINS1512-2 (Italian)
Software Version V9.21

CAPITOLO 1. INDICE

CAPITOLO 1. indice 2
CAPITOLO 2. Introduzione 3
CAPITOLO 3. ACCENSIONE INIZIALE 4
CAPITOLO 4. MESSAGGI DI TESTO SULLA TASTIERA 5
CAPITOLO 5. IL MENU TECNICO 5
1) Navigazione nel Menu Tecnico e Utente 5
2) Accesso al Menu Tecnico (Codice Tecnico di Default= 9999) 6
3) Uscire dal Menu Tecnico 6
4) Accesso al Menu Tecnico da tastiere filari esterne 6
5) Salvataggio della Configurazione 6
CAPITOLO 6. MENU TECNICO 6
1) ESCLUDI FUOCO/RAPINA? 6
2) DATA E ORA? 6
3) MEMORIZZA RADIO? 7
4) IMPOSTA INGRESSI? 9
5) RESISTENZE EOL? 13
6) MODULI INGRESSI? 14
7) IMPOSTA USCITE? 14
8) INSTALLA LETTORI E TASTIERE? 18
9) IMPOSTA TIMER? 20
10) CODICI? 21
11) IMPOSTA INSERIMENTI? 23
12) INSERIMENTO SMART? 24
13) OPZIONI SISTEMA? 24
14) IMPOSTA DISPLAY 25
15) IMPOSTA VOLUMI? 26
16) MEMORIA EVENTI? 27
17) DIAGNOSTICHE? 28
18) PROVE TECNICHE? 29
19) OPZIONI DI RESET TECNICO? 30
20) IMPOSTA COMBINATORE? 30
21) GESTIONE ALLARMI? 34
22) PROGRAMAZIONE REMOTA? 36
23) TELEGESTIONE? 37
24) VERSIONE? 37
25) RESET CENTRALE? 37
26) ESCI DAL MENU? 38
CAPITOLO 7. Connettere tastiere filari Esterne 38
CAPITOLO 8. Connessione aD Insight UDL 39
CAPITOLO 9. OPZIONI PROGRAMMABILI SOLO DA PC 41
CAPITOLO 10. GUASTI E LORO RISOLUZIONE 42
1) Guasto Dispositivi/ Guasti Attivi 42
2) Guasti di Sistema e risoluzione 43
CAPITOLO 11. Tipi di evento 46
CAPITOLO 12. Codici eventi Contact ID & SIA 49
CAPITOLO 13. Specifiche Tecniche 51
CAPITOLO 14. GUIDA di installazione 52
3) Modulo RIX2 e bus RS-485 52
4) Note installative importanti 53
5) Connessione delle periferiche al Bus RS-485 53
6) Controllo porta e inserimento con tag per uso al interno 55
7) Controllo porta e inserimento con tag per uso al esterno 57
8) Combinatore PSTN 58
9) Combinatore GSM 58
10) Sostituzione delle batterie dell'Enforcer 32-WE 59
CAPITOLO 16. terminologia EN50131 59
CAPITOLO 17. livelli di accesso 60
CAPITOLO 18. IMPOstazioni di Fabbrica 60

CAPITOLO 2. INTRODUZIONE

L'Enforcer e' il primo sistema radio bidirezionale sul mercato capace di offrire elevata sicurezza. E' paragonabile ad un sistema cablato con l'eccezione che invece di usare un bus filare, comunica tramite bus radio.

Supporta fino a 32 ingressi radio, 34 ingressi filari, 2 sirene radio, 32 telecomandi, 75 codici tra codici utenti e tag di prossimita', 19 uscite domotica programmabili ed una vasta gamma di accessory radio.

La tecnologia radio bidirezionale rende l'Enforcer un sistema capace di assicurare un elevato grado di protezione agli utenti ed un modo semplice di installazione e manutenzione. L'Enforcer utilizza un segnale radio a banda stretta a 868MHz ed e' capace di coprire una distanza di 1,6 Km all'aperto.

Panoramica di Sistema	Quantita'	Informazioni Addizionali
Aree	4	
Sub-Area (Lettori)	3	
Ingressi Radio (max)	32	
Ingressi Filari a bordo	2	
Ingressi Filari (max)	34	4x Moduli di Espansione Ingresso
Ingressi Totali (Radio + Filari)	66	
Uscite a bordo	3	
Uscite (max)	19	1x Modulo di Espansione Uscite
Uscite Domotica (max)	19	
Codici Utenti e Tags	75	
Telecomandi (max)	32	4294967295 codici cifrati
Codici Duress / Guardia	10	
Communicazione	2	Combinatore PSTN e GSM
Trasmissione Allarmi SMS	✓	
Dispositivi di Inserimento Filari (max)	3	
Storico	750	Data e Ora
Segnalazione Eventi a UDL	✓	
Conforme al Grado EN*	2	
Classe Ambientale	II	

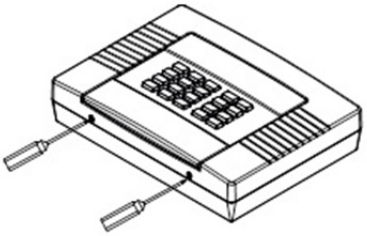
Codici impostati di fabbrica:
Codice Master: 1234
Codice Tecnico: 9999

*La certificazione EN50131 dovrebbe essere rimossa o modificata se dovessero venire usate configurazioni non conformi.

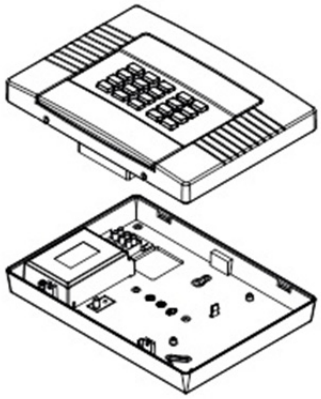
*Tenere presente che funzioni tecniche come fuoco, gas e allagamento non dispongono di grado essendo non incluse in EN50131-1 ed EN50131-3.

CAPITOLO 3. ACCENSIONE INIZIALE

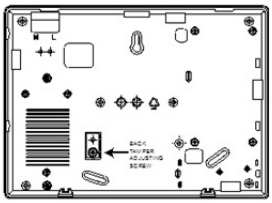
1. Svitare le due viti poste alla base ed aprire la centrale.



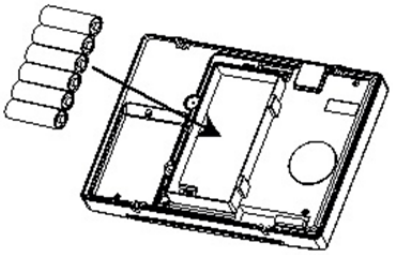
2. Separare la parte frontale dalla posteriore. All'interno sara' possibile identificare combinatore, PSU e modulo Ingressi/Uscite. Fare attenzione essendo tali elementi connessi al pannello frontale (possono essere disconnessi se necessario).



3. Fissare la parte posteriore al muro (tramite viti) ed utilizzare una vite per assicurare il meccanismo di tamper posteriore.



4. Svitare il coperchio dell'alloggiamento batteria. Inserire la batteria nell' alloggiamento dedicato e connetterla tramite il cavetto. Riavvitare il coperchio.



5. Connettere combinatore, PSU e modulo Ingresso/Uscita al pannello frontale.

6. Connettere l'alimentazione a 230v.

7. Se viene usato il combinatore PSTN connettere la linea telefonica.

8. Se viene utilizzato il combinatore GSM connettere l'antenna e posizionarla all'esterno.

9. Assicurare tutte le connessioni e chiudere l'intelaiatura.

10. Attaccare il cavo di alimentazione ad una presa 230V.

11. Per maggiori informazioni andare al **Capitolo 14** .

La centrale mostrera':

485 COMMS FAIL	>>Please Wait<< >>Please Wait<<	Enforcer 32WE Orario 00:00c

CAPITOLO 4. MESSAGGI DI TESTO SULLA TASTIERA

L'Enforcer da la possibilita' di scrivere il testo per i dettagli seguenti:

- Ingressi – 2 campi: Numero ingresso e nome ingresso,
- Nomi Aree,
- Nome del Impianto,
- Tastiere/Lettori – 2 campi: Numero Tastiera e Nome Tastiera.
- Descrizione dei nomi per espansioni, ingressi e uscite
- Nome utente

L'Enforcer 32-WE e' dotato di una funzione di testo predittivo (tipo T9). Ad esempio, se viene inserita la lettera "P", verra' visualizzata la parola "Porta". Se la parola ricercata non compare a display, sara' necessario scriverla per intero.

Per scrivere una parola, premere il tasto corrispondente il giusto numero di volte –e.g per la lettera "K" premere il tasto "5" due volte o per la lettera "s" premere il tasto "7" quattro volte. Per la punteggiatura premere il tasto "1".

Significato dei Tasti:

Vengono utilizzati i tasti alfanumerici seguenti	Altri significati dei Tasti
[A] = Caratteri Maiuscoli	[A] = Stato Area A
[C] = Cancella lettere / aggiunge uno spazio	[B] = Stato Area B
[◄] = Muove il cursore a sinistra	[C] = Stato Area C
[►] = Muove il cursore a destra	[D] = Stato Area D
	[D] = Premere per accedere al menu Master
	[🔥] = Premere per 2 sec per allarme Fuoco
	[🐱] = Premere per 2 sec per allarme Rapina

CAPITOLO 5. IL MENU TECNICO

Per accedere al menu tecnico, la centrale deve essere disinserita; i tamper saranno disabilitati.

1) Navigazione nel Menu Tecnico e Utente

[X] = "NO" – Premere per avanzare tra i sottomenu' del menu tecnico e utente.

[B] = "INDIETRO" – Premere per tornare indietro al menu' precedente nel tecnico e utente.

[✓] = "SI" – Premere per entrare in un sottomenu' o in un opzione quando ci si trova in modalita' tecnica o utente

[✓] = Premere per passare da una opzione in un altra all'interno di un sottomenu'

[A] = Premere per uscire velocemente dal menu Tecnico da ogni menu principale (scritto a lettere maiuscole)

[C] = "CANCELLA" – Premere per muoversi indietro da una opzione programmabile alla precedente.

I menu principali sono indicati con lettere maiuscole e terminano con un punto interrogativo, ad esempio, "MEMORIZZA RADIO?". I sottomenu sono indicati con lettere minuscule e terminano con un punto interrogativo, ad esempio, "Ingressi Radio?". Le opzioni programmabili sono indicate a lettere minuscule e non terminano con un punto interrogativo ma con Si/No oppure con l'offerta di altre opzioni, ad esempio, "Escludi Fuoco/Rapina" - Si/No.

Per navigare i menu', e' richiesto rispondere a delle domande nei menu' principali e nei sottomenu'. Ad esempio, se la domanda e' "MEMORIZZA RADIO?", premendo "[✓] - Si", si accedera' ad un sottomenu' "Ingressi Radio?". Premendo "Si" sara' possibile accedere alle opzioni programmabili di questo sotto menu'. Premendo "[X] - No" si potra' uscire dall'opzione individuale, muoversi da un sottomenu' all'altro o indietro al menu principale.

2) Accesso al Menu Tecnico (Codice Tecnico di Default= 9999)

L'accesso puo' essere rifiutato se: 1) una o piu' aree sono inserite; 2) l'utente Master ha disabilitato l'accesso al menu in "ABILITA TECNICO" nel menu Master. Se questo e' il caso, verra' mostrato a display il messaggio "Autorizzazione Richiesta". Dopo aver inserito il codice tecnico "9999", la prima opzione che verra' mostrata sara':

INSERIRE AREE?

Questa opzione abilita il tecnico ad inserire la centrale alla fine della installazione o manutenzioni. In questo particolare caso, il sistema puo' anche essere disinserito dal tecnico stesso. Premere [✓] (Si) per inserire il sistema o premere [X] (No) per accedere al prossimo menu del menu tecnico.

ESCLUDI FUOCO/RAPINA?

Quando Entrato nel Menu Tecnico, il LED "Guasti" (⚠) lampeggiera' ed un tono verra' generato periodicamente.

3) Uscire dal Menu Tecnico

Alla fine della programmazione, e' possibile uscire dal menu' tecnico e riportare il sistema nello stato "Disinserito", utilizzando l'opzione "ESCI DAL MENU" o semplicemente premendo il tasto [A] dal menu principale (caratterizzato da lettere maiuscole).

4) Accesso al Menu Tecnico da tastiere filari esterne

E' possibile accedere al Menu' Tecnico da ogni tastiera esterna filare che sia parte del sistema. Se si accede al Menu Tecnico con la tastiera di indirizzo [0], le altre mostreranno "Sistema Occupato". Premere il tasto [B] per accedere al menu tecnico da un'altra tastiera.

5) Salvataggio della Configurazione

Le programmazioni eseguite in modalita' tecnico o utente saranno salvate uscendo dai menu.

CAPITOLO 6. MENU TECNICO

Riferirsi alla guida veloce di programmazione. Il significato di ogni opzione presentato nella guida veloce e' qui spiegato in dettaglio.

1) ESCLUDI FUOCO/RAPINA?

Anche se si opera nel menu' tecnico, gli ingressi configurati come Fuoco/Rapina, rimangono attivi. Questa funzione permette di disabilitare le attivazioni di tali ingressi.

2) DATA E ORA?

Tutti gli eventi della memoria e display includono ora e data. Questa opzione puo' essere programmata anche da menu manager.

NOTA: *Lo spegnimento totale (230v e batteria) del sistema, fara' perdere data e ora.*

i. Anno

Inserire 11 per anno 2011.

ii. Mese

Inserire 03 per Marzo

iii. Giorno

Inserire 31 per il 31 del mese

iv. Ora

Utilizza il formato 24 ore. Inserire 20:00 per 8pm

v. Minuti

Inserire 30 per 7:30.

vi. Ora Legale

Se attivata, questa opzione spostera' automaticamente un ora avanti e indietro l'orologio dell'Enforcer nel passaggio da orario invernale a estivo e viceversa.

3) MEMORIZZA RADIO?

In questo menu e' possibile memorizzare o cancellare i dispositivi radio come ingressi e sirene.
NOTA: *I telecomandi vengono memorizzati e programmati nel menu utente master.*

i. Ingressi Radio?

Memorizza?

In questo menu e' possibile iniziare la procedura di memorizzazione degli ingressi radio.

Scegliere Ingresso

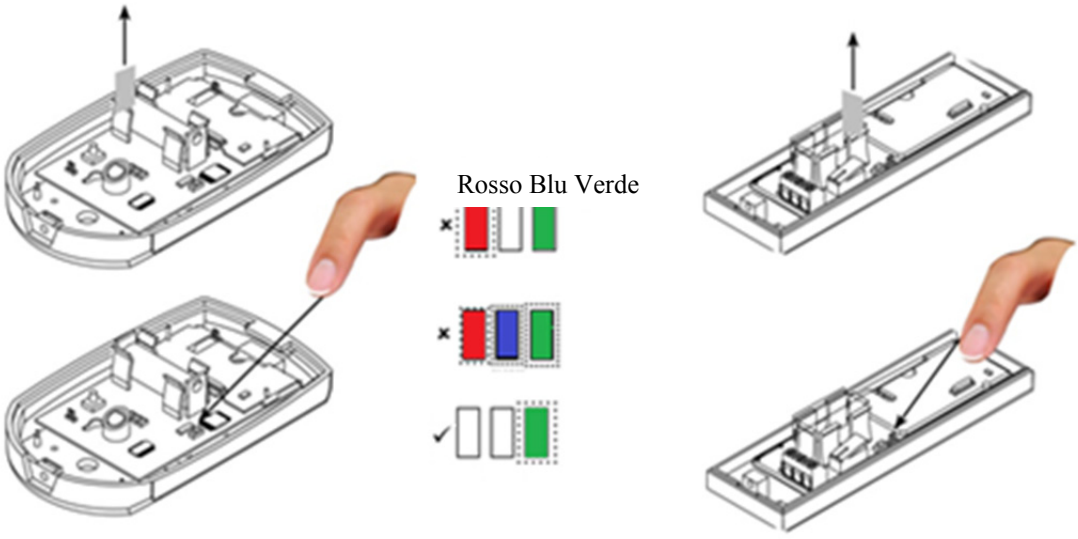
Utilizzare questo menu' per selezionare un ingresso da memorizzare nel sistema. Se un dispositivo e' gia' stato memorizzato, verra' mostrata la stringa "Memorizzato". In caso contrario comparira' la stringa "Disponibile".

Scegliere Ingresso ⇨ Premi Tasto di Memorizzazione...

- Aprire il sensore e rimuovere l'isolante plastico tra batteria e terminale.
- Dispositivo non memorizzato = il LED rosso e verde sul dispositivo lampeggieranno in maniera alternata
- Tenere premuto il tasto 'Memorizza' sul dispositivo = i 3 LED lampeggiano ciclicamente.
- Rilasciare il tasto di memorizzazione = verra' mostrato 'Memorizzato' e sara' emesso un tono di conferma dalla centrale.

Se un ingresso e' stato gia' memorizzato, il messaggio "Memorizzato" verra' mostrato.

Esempio: La figura di seguito mostra come memorizzare un sensore KX12DQ WE e un contatto MC1 WE. Notare che I rivelatori di fumo e monossido di carbonio sono dotati di un unico LED multicolore che si illuminera' ciclicamente durante il processo di memorizzazione.



1) Cancella?

Da questo menu' si possono cancellare ingressi gia memorizzati.

Cancella Tutti? ⇨ Digitare Codice

Per cancellare tutti gli ingressi radio digitare il codice di sicurezza [2000]. Mentre l'Enforcer32-WE cancella tutti gli ingressi, la tastiera mostrera' "Attendere".

Scegliere Ingresso da Cancellare

Questa opzione permette di cancellare un ingresso radio specifico. Tutti gli ingressi che mostrano "Memorizzato" possono essere cancellati. Mentre l'Enforcer32-WE cancella un dispositivo, la tastiera mostrera' "Attendere". Reiterare il processo per cancellare piu' ingressi.

ii. Sirene Radio?

1) ***Memorizza?***

In questo menu e' possibile iniziare la procedura di memorizzazione delle sirene radio nel sistema.

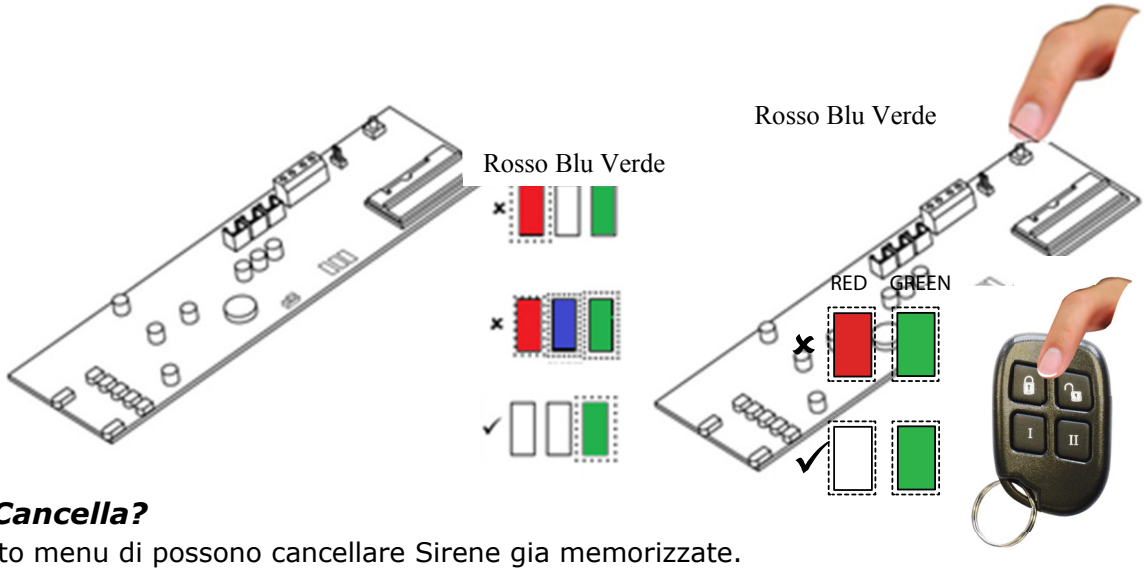
Seleziona Sirena

Utilizzare questo menu per scegliere la sirena da memorizzare. Se una sirena e' stata memorizzata o meno precedentemente, verra' mostrata la scritta "Memorizzata" o "Disponibile".

Seleziona Sirena ⇨ Premi Tasto...

- Aprire la sirena e collegare la batteria all'apposito connettore.
- Dispositivo non memorizzato = i LED verde e rosso lampeggiano alternativamente.
- Tenere premuto il tasto "Memorizza sul dispositivo" = i 3 LED iniziano a lampeggiare in maniera ciclica.
- Rilasciare il tasto di memorizzazione = verra' mostrato 'Memorizzato' e sara' emesso un tono di conferma dalla centrale.

Se la sirena e' stata gia' memorizzata, verra' mostrato il messaggio "Sirena Memorizzata".



2) ***Cancella?***

Da questo menu di possono cancellare Sirene gia memorizzate.

Cancella Tutti ⇨ Digitare Codice

Per cancellare tutte le sirene radio, digitare il codice di sicurezza [2000]. Mentre l'Enforcer32-WE cancella, la tastiera mostrera' "Attendere".

Scegliere sirena da cacellare

Questa opzione permette di cancellare una sirena radio specifica. Tutte le sirene che mostrano "Memorizzato" possono essere cancellate. Mentre l'Enforcer32-WE cancella un dispositivo, la tastiera mostrera' "Attendere".

iii. Procedura di Memorizzazione Telecomandi

I telecomandi vengono memorizzati e cancellati dal menu' Master.

Memorizza Telecomandi?

- Accedere al menu' Master
- **(Codice Master di default = 1234).**
- Scorrere il menu fino all'opzione "CODICI".
- Scegliere un codice da allocare al telecomando.

- Se un telecomando, codice o tag non sono stati memorizzati, lo spazio tra parentesi sara' vuoto.
- Se un telecomando, codice o tag sono stati memorizzati, verra' mostrato [******].
- Premere un tasto del telecomando per 5 secondi.
- Un tono di conferma verra' emesso ed il telecomando verra' mostrato a display.
- Procedere con i passi successivi di programmazione.

Cancellare Telecomandi?

- Accedere al menu' Master (Codice Master di default = 1234).
- Scorrere il menu fino all'opzione "CODICI".
- Scegliere il telecomando da cancellare. Tra parentesi verra' mostrato [******].
- Premere C = tra parentesi verra' mostrato [ ].

Programmare i tasti del Telecomando?

Nome Utente

Seleziona l'utente assegnato al telecomando.

Nome Utente ⇨ Scegli Tasto

Sia singoli tasti che loro combinazioni possono essere programmati:
[1] Tasto Lucchetto Chiuso
[2] Tasto Lucchetto Aperto
[3] Tasto I
[4] Tasto II
[5] Tasti Lucchetto Aperto + Lucchetto Chiuso
[6] Tasti I + II
[7] Tasti Lucchetto Chiuso + I
[8] Tasti Luchetto Aperto + II

Nome Utente ⇨ Scegli Tasto ⇨ Funzione

- Le opzioni sono: "Mostra Stato", "Inserire Area", "Disinserire Area", "Uscita Stabile" ed "Uscita Temporizzata". Le combinazioni di due tasti hanno anche l'opzione "Rapina".
- 'Inserire Area': permette di scegliere quale area inserire tramite sotto opzioni.
- 'Uscita Stabile': permette di scegliere quale uscita attivare tramite sotto opzioni.
- 'Uscita Temporizzata': permette di scegliere quale uscita attivare e per quanto tempo.

Nome Utente ⇨ Scegli Tasto ⇨ Funzione ⇨ Utente in Area

Se e' stato programmato almeno un tasto come "Inserire Area", sara' possibile scegliere l'area controllata dal telecomando.

NOTA:

UNA VOLTA CHE TUTTI GLI INGRESSI (SENSORI, CONTATTI MAGNETICI) SONO STATI MEMORIZZATI, E' NECESSARIO SPECIFICARNE IL TIPO DI INGRESSO NEL MENU 'IMPOSTA INGRESSI'.

4) IMPOSTA INGRESSI?

Gli ingressi sono impostati di default come "Non Usato". Identificare il tipo di ingresso richiesto:

No	Tipo	Funzione
0	Non Usato	Rilascio di Fabbrica. L'ingresso e' disabilitato
1	Fuoco	**Sempre Attivo.** Risposta Udibile: sirena interna differenziata. Sirena esterna impulsiva. Combinatore: invio allarme "Fuoco"
2	Gas	**Sempre Attivo.** Risposta udibile: piena esterna + sirena interna. Combinatore: invio allarme "Gas"
3	Rapina#	**Sempre Attivo.** Risposta udibile: sirena interna differenziata + sirena esterna pieno. Combinatore: invio allarme 'Rapina'

4	Rapina Silenziosa[#]	**Sempre Attivo.** Risposta udibile: nessuna Combinatore: invio allarme 'Rapina'
5	Tamper	**Quando Disinserito:** risposta udibile: solo interna. Combinatore: invio allarme 'Tamper' . **Quando Inserito:** Risposta udibile: sirena esterna piena + interna. Combinatore: invio allarme 'Tamper'.
6	Istantaneo	**Attivo quando Inserito:** Risposta udibile: sirena esterna piena + interna. Combinatore: invio allarme 'Furto'
7	Ritardo 1[#$] Ritardo 2[#$]	**Attivo quando Inserito:** da inizio al tempo di entrata 1. Se il sistema non viene disinserito prima dello scadere del tempo di entrata si avra': Risposta udibile: sirena esterna piena + interna. Combinatore: invio allarme 'Furto' **NOTA:** *vai al tipo 43 per Ritardo 2*
8	Percorso[$]	**Attivo quando Inserito**, tranne che durante il tempo di entrata. (Si comporta come un ingresso istantaneo se non e' stato attivato prima un ingresso del tipo Ritardo) Risposta udibile: sirena esterna piena + interna. Combinatore: invio allarme 'Furto'.
9	Percorso/Totale	***NOTA:*** *Da utilizzare insieme all'opzione Sistema Parziale in Opzioni Sistema.* **Quando Inserimento Totale**, si comporta come un ingresso Percorso. **Quando Inserimento Parziale**, si comporta come un ingresso Ritardato.
10	Ritardato/Totale	**NOTA:** *Da utilizzare insieme all'opzione Sistema Parziale in Opzioni Sistema.* **Quando Inserimento Totale**, si comporta come un ingresso Ritardato. **Quando Inserimento Parziale**, Si comporta come un Percorso.
11	Tasto Inserimento	**Attivo durante il tempo di uscita,** per completare la procedura di inserimento. Assenza di risposta udibile o combinatore. La centrale comunichera' un evento di inserimento finale una volta premuto il tasto sull ingresso del tipo "Tasto Inserimento". ***NOTA:*** *Puo' essere utilizzato come campanello attraverso l'utilizzo dell'attributo "Cicalino".* **Esempio:** Connettere il tasto del campanello della porta ad un ingresso della centrale. Abilitare l'opzione "Tasto Inserimento" dal menu' "TIPO INSERIMENTI", configurare l'ingresso come tipo "Tasto Inserimento" ed abilitare l'attributo "Cicalino". Inserire il codice utente. La centrale inizia la procedura di inserimento. Uscire dall'abitazione e chiudere la porta. Premere il tasto per inserire il sistema. Premendo il campanello con la centrale in ogni altro stato, il cicalino si attivera'.
12	Pulsante	**Sempre attivo in modalita' inserito o disinserito.** Non vengono creati allarmi udibili o via combinatore. Quando attivato puo' a sua volta attivare un'uscita associata per gestire apparati esterni. Se l'attributo "Memoria Speciale" e' abilitato per questo ingresso, un messaggio SMS sara' inviato ogni volta che l'ingresso viene attivato. **Esempio**: Questo tipo di ingresso puo' essere usato per il controllo di TVCC. Quando l'ingresso "Pulsante" viene attivato, ci sara' un uscita associata che seguira' quell'ingresso (la soluzione piu' usata e' utilizzare il tipo di uscita 0035). L'ingresso pulsante e' connesso ad un sensore posizionato vicino ad una telecamera CCTV e l'uscita connessa ad un apparato di videoregistrazione. Se il sensore viene attivato iniziera' la registrazione.
13	24 Ore	**Quando Inserito:** risposta udibile: sirena esterna piena + interna; Combinatore: invio allarme '24 ore'. **Quando Disinserito:** risposta udibile: sirena esterna piena + interna; Combinatore: invio allarme '24 ore' se abilitato in "GESTIONE ALLARMI" che di fabbrica viene abilitato.
16	Guasto	**Attivo quando inserito/disinserito:** risposta udibile: sirena interna. Combinatore: invio allarme Guasto. **Se solo Inserito:** attiva l'uscita 'Guasto Globale 1'. **Se inserito o disinserito:** Attiva l'uscita 'Guasto Globale 2'.

		Notare che l'uscita "Guasto Tecnico" viene attivata ogni volta che c'e' un guasto anche quando il tipo ingresso "Guasto" e' attivo.
17	Controllo Inserimento	**Attivo durante la procedura di inserimento:** nessuna risposta udibile o combinatore. Previene l'inserimento della centrale mentre un ingresso e' attivo.
18	Ingresso Shunt	**Sempre Attivo**: nessuna risposta udibile o combinatore. L'ingresso shunt permette il controllo di altri ingressi independentemente dallo stato del sistema. E' possibile associare degli ingressi all'ingresso shunt. Normalmente e' collegato ad una chiave esterna che disattiva o attiva gli ingressi che gli sono stati assegnati. Sono anche disponibili uscite che seguono tale ingresso. **Creazione di un Gruppo Shunt:** un gruppo Shunt puo' essere formato da un insieme di ingressi quali istantaneo, tamper, 24 ore, percorso. ***NOTA:*** *questi ingressi dovranno essere programmati prima di essere aggiunti all'ingresso Shunt.* Gli ingressi aggiunti nella lista shunt si attiveranno con 10 secondi di ritardo rispetto all'apertura dell'ingresso shunt. **Esempio:** Se l'ingresso 1 e' programmato come shunt e 2 e 3 sono programmati come 24 ore e sono stati associati con l'ingresso 1, se 1 viene aperto, dopo 10 secondi 2 e 3 si attiveranno. Azione 1: Ingresso Shunt chiuso Stato: gli ingressi nella lista shunt sono shuntati (disinseriti) Uscite: uscita 'Segui Ingresso' attiva Azione 2: Ingresso Shunt aperto Stato: gli ingressi nella lista shunt sono de-shuntati dopo 10 secondi, cioe' si inseriscono Uscite: Uscita 'Segui Ingresso' disattiva. L'uscita "Guasto Shunt" e' attiva per 10 secondi. Azione 3: ingresso Shunt aperto con un sensore della lista shunt attivo Stato: gli ingressi della lista Shunt sono de-shuntati dopo 10 secondi. Uscite: uscita 'Segui Ingressi' disattiva. L' uscita 'Guasto Shunt' (tipo 36) pulsera' fino alla chiusura del sensore.
19	Disinserire*	**Attivo quando inserito:** Accetta ingresso da chiave (o equivalente) per disinserire un area(e) o una parziale.
20	Chiave Stabile*	Accetta ingresso da chiave esterna (o equivalente) per inserire o disinserire le parziali o area(e) che gli sono state assegnate. L'inserimento include tempo di uscita ecc. Il normale modo operativo e': circuito aperto per inserire, circuito chiuso per disinserire.
21	Shock in Entrata	**Attivo quando sistema inserito:** Si consiglia di adoperare questo tipo di ingress insieme con il tipo "Ritardo". L'ingresso con tipo "Ritardo" e' collegato ad un contatto magnetico sulla porta di entrata, e l'ingresso "Shock in Entrata" e' collegato ad un sensore "Shock" installato sulla cornice della porta vicino alla serratura. Se la porta viene forzata, un allarme "Furto" verra' generato immediatamente.
22	Guasto Linea/GSM	**Attivo in presenza di guasto.** Questo tipo di ingresso e' utilizzato per rilevare guasti di linea su apparati di trasmissione esterna. Se attivato dara' un allarme "Guasto linea" e segnalera' guasto linea di telecomunicazione allo scadere del timer di "Guasto linea". Puo' essere adoperato insieme al tipo 39 TVCC.
23	Chiave Impulsiva*	Accetta ingresso da chiave esterna (o equivalente) per inserire o disinserire le parziali o area(e) che gli sono state assegnate. L'inserimento include tempo di uscita ecc. Richiede una chiave esterna impulsiva per inserire/disinserire il sistema. Tenere presente che sistemi di Grado 1 permettono l'inserimento con chiave, ma richiedono mezzi per interrompere l'inserimento.
29	Interno	Lavora come se fosse un tipo "istantaneo" con la differenza che quando viene programmata la trasmissione di contact ID, viene inviato l'evento 132.
32	Allagamento	Si comporta come un ingresso 24 ore. Tutti gli ingressi programmati come "Allagamento", attiveranno la sirena e inviano l'evento di contact ID 113.

39	TVCC	**Sempre Attivo:** nessuna risposta udibile o combinatore. L'ingresso TVCC dovrebbe essere connesso ad un rivelatore colocato con una telecamera. Un'uscita puo' essere programmata per seguire questo ingresso e l'uscita dovrebbe essere connessa ad un videoregistratore. Un ingresso programmato come "Guasto Linea" (tipo 22) dovrebbe anche essere connesso ad un'uscita del dispositivo di trasmissione TVCC. Se la linea di trasmissione TVCC e' stata tagliata o persa, l'ingresso "Guasto Linea"si attivera': ad ogni attivazione dell'ingresso TVCC, la central segnalera' eventi CID e messagi SMS per "furto silenzioso" e guasto linea. Non verra' creato nessun allarme udibile. Se il guasto linea non e' attivo, fara' si che le attivazioni dell' ingresso TVCC siano registrate nella memoria eventi.
40	Perimetro	Si comporta allo stesso modo di un ingresso istantaneo con la differenza che verra' inviato l'evento contact ID 131 nel caso in cui sia abilitato.
41	Guardia di Ronda	Questo ingresso si comporta come un tipo "Pulsante": non attiva un allarme ma inviera' l'evento di Contact ID 250. E' anche utile quando si deve far seguire un uscita all'attivazione dell ingresso "Guardia di Ronda".
42	Medico	Si tratta di un tipo di allarme 24 ore che attivera' la sirena esterna inviando l'evento di Contact ID 100.
43	Ritardato 2[$]	Ogni ingresso programmato come "Ritardato 2", si comportera' come un ingresso del tipo 7 (Ritardo 1), con la differenza che il tempo di entrata di riferimento sara' Tempo di Entrata 2 anziche' 1, quindi permettendo 2 diversi tempi di entrata.

#Questi ingressi non possono essere esclusi.
*L'utilizzo degli ingressi 19, 20 e 23 rendera' il sistema incapace di essere compatibile con EN-50131-1 grado di sicurezza 2. [$] Utilizzare questi ingressi con modalita' di uscita "Porta Finale".

i. Scelta dell' Ingresso

Scegliere un ingresso da programmare.

Ingresso in Area

Scegliere l'area dove si vuol fare operare l'ingresso.

NOTA: *di default il sistema e' impostato in modalita' ad aree multiple. Per passare in modalita' "sistema parziale", abilitare questa opzione in "opzioni sistema" a pagina 24.*

Ingresso Comune

In certe situazioni puo' essere necessario creare un area comune. L'area commune si inserisce quando altre aree sono inserite.

Esempio: La ricevitoria di uno stabilimento dovra' essere inserita se gli uffici e magazzino sono inseriti. Se gli uffici sono inseriti ma non il magazzino, la ricevitoria dovra' essere ancora disinserita in maniera che gli impiegati possano lasciare lo stabilimento. Un ingresso puo' essere allocato in una o piu' aree. Nell'esempio seguente l'ingresso installato nella ricevitoria, sara' commune all' ufficio e al magazzino con attributo "Ingresso Comune" impostato a Si.

Area A: Ufficio - Ingressi 1, 2, 3, 4 e 8.

Area B: Magazzino - Ingressi 5, 6, 7 e 8.

Ingresso 8: Il sensore connesso a questo ingresso e' collocate nella ricevitoria ed e' commune all'area A e B. L'ingresso 8 sara' inserito solo se aree A e B sono entrambe inserite.

ii. Attributi?

No	Attributo	Funzione (valida per ingressi radio e filari)
1	Cicalino	Quando abilitato, se la centrale e' disinserita emettera' segnalazione udibile all'attivazione dell'ingresso. Il cicalino puo' essere configurato come "singolo", in maniera da suonare solo una volta ad esempio quando una porta viene lasciata aperta, o "continuo" in maniera da suonare fino a quando la porta non viene chiusa. ***NOTA:*** *il cicalino puo' essere disabilitato o abilitato premendo il tasto [C] a ingressi con questo attributo chiusi. ATTENZIONE: Non abilitare questo attributo ad ingressi con sensori radio di movimento perche le batterie di questi saranno consumate infretta siccome gli ingressi rimangono attivi anche nello stato disinserito.*

2	Escludibile*	Permette l'esclusione manuale dell'ingresso durante la procedura di inserimento o dal menu utente mentre la centrale e' disinserita.
3	Doppio Impulso	Se abilitato, verra' generato un allarme quando l'ingresso viene attivato due volte entro una finestra temporale pre-programmata o se l'ingresso rimane attivo per quel periodo. Questa opzione non si raccomanda di essere applicata ad ingressi configurati come percorso o ritardo.
4	Ingresso 'And'	Potra' essere generato un allarme solo se 2 ingressi adiacenti vengono attivati allo stesso istante. Questa opzione e' molto utile nel caso di protezioni perimetrali con sensori ad uso esterno.
5	Normalmente Aperto#*	Sia gli ingressi radio che filari sono programmati di default come normalmente chiusi. Questo attributo permette di impostare gli ingressi come "Normalmente Aperti"
6	Test Sensore	La centrale non si inserira' se l'utente non attiva tutti i sensori con questo attributo dopo l'inizio del tempo di inserimento. E' un modo per prevenire l'inserimento del sistema con rivelatori guasti e mascherati.
7	Non Attivita'	L'attributo "Non Attivita'" viene utilizzato con il timer "Non-Attivita'". Se un sensore non e' stato attivato nell'arco del tempo di non attivita', si attivera' l'uscita corrispondente se programmata. Un evento sara' registrato anche nello storico.
8	Memoria Speciale	Forza la creazione di un evento quando un ingresso viene aperto o chiuso. Puo' essere impostato per avere effetto quando il sistema e' inserito, disinserito o sempre

*Solamente l'esclusione durante la procedura di inserimento e' compatibile con EN50131-1

L'utilizzo di questo attributo non rendera' il sistema conforme ad EN-50131-1 grado di sicurezza 2.

iii. Nome Ingresso?

2 etichette id testo possono essere associate ad ogni ingresso:

Inserire Numero: si consiglia di lasciare il numero d'ingresso (Ingresso 1, Ingresso 2 e cosi via). Questa stringa ha 7 caratteri disponibili.

Inserire Nome: si consiglia di scrivere il significato dell'ingresso. La stringa dispone di 14 caratteri.

Esempio: Numero Ingresso = Ingresso 1; Nome Ingresso = Salotto.

Nel caso sia verificato un allarme Tamper su questo ingresso, verra' mostrato (e inviato un messaggio SMS se abilitato): 'Allarme Tamper', Ingresso 2, Salotto.

iv. Procedura di esclusione manuale degli ingressi

Metodo 1: Mentre il sistema si sta inserendo, premere tasto ☑ per escludere ingressi.

Metodo 2: Accedere al menu' utente e dall'opzione "Escludi Ingressi", escludere gli ingressi richiesti.

NOTA: *solo il metodo 1 e' conforme a EN50131-1 grado 2. L'attributo "Escludi Ingressi" deve essere abilitato per ogni ingresso che si vuole escludere (abilitato per tutti gli ingressi di fabbrica).*

v. Procedura Automatica di esclusione ingressi

Gli ingressi possono essere esclusi automaticamente quando la centrale si autoinserisce (l'opzione deve essere abilitata nelle "Opzioni di Sistema").

5) RESISTENZE EOL?

La centrale e' dotata di due ingress a bordo che sono espandibili ad un massimo di 34 con quattro moduli di 8 ingressi di espansione RIX8i o RIX8Plus. L'impostazione di fine linea per questi ingressi puo' essere selezionata tra le opzioni sottostanti e vale per tutti gli ingressi filari:

i. Scelta Resistenza di Linea

[0] 1K/1K* (1K Allarme: 1K, Tamper: 1K)

[1] 4K7/2K2* (Allarme: 4K7, Tamper: 2K2)

[2] 4K7/4K7* (Allarme: 4K7, Tamper: 4K7)

[3] 4K7/2K2* Estesa (Allarme: 4K7, Tamper: 2K2, estesa significa (tolleranza estesa) che piu' di

un sensore puo' essere connesso ad un ingresso). Un asterisco (*) indica in valore per il bilanciamento singolo. Ad esempio, 4K7/2K2* significa che 2K2 e' il valore per singolo bilanciamento. Ricordare che utilizzando un RIX8i puo' essere usata solamente la resistenza 1K/1K.

ii. Scelta Bilanciamento

Questa opzione viene usata per programmare la chiusura a bilanciamento singolo o doppio di tutti gli ingressi filari. [0] Singolo (SEOL) [1] Doppio (DEOL)

iii. Sensibilita'

Con questa opzione viene impostato il tempo che un ingresso deve rimanere aperto prima che l'Enforcer 32-WE risponda con una attivazione. Il tempo di risposta puo' essere programmato da 100ms (0,1 secondi) a 3000ms (3 secondi).

NOTA: *Per conformita' con EN50131-1, assicurarsi che il tempo di risposta sia impostato tra 400ms e 1000ms (1secondo).*

6) MODULI INGRESSI?

Il sistema puo' accettare fino a quattro moduli ingressi filati RIX8i o RIX8+. Ogni modulo di espansione ingressi (RIX) deve essere abilitato nel menu "MODULI INGRESSI".

i. Indirizzo:

Selezionare l'indirizzo del modulo che si vuole abilitare (Indirizzi 0-3).

ii. Modulo Abilitato

Abilita/Disabilita il RIX installato. 1 = Abilitato / 0 = Disabilitato

iii. Inserire Nome

Il nome e' utilizzato come riferimento durante visite di manutenzione. Ad esempio "PIANO TERRA".

NOTA: *si raccomanda l'aggiunta di espansori di ingressi filari (RIX) con PSU integrata in quanto la PSU della centrale non potrebbe essere in grado di alimentare sensori addizionali.*

7) IMPOSTA USCITE?

Questa opzione abilita la programmazione delle uscite sui seguenti dispositivi:

Centrale?

Queste sono le uscite sul modulo RIX2 della centale. Le uscite sono indicate su scheda come BELL, STB e PGM e sono tutte programmabili. La uscita BELL e STB sono gia' programmate di fabbirca come sirena e lampeggiante filari.

Modulo Ingressi?

Queste sono le uscite del modulo espansore di ingressi (RIX8+). Ci sono 4 uscite disponibili.

Radio Sirene?

Questo menu abilita la programmazione delle radio sirene. Da fabbrica, le sirene sono gia' programmate per attivarsi dopo allarmi in ogni area. Notare che e' possibile memorizzare fino a 2 sirene radio su un sistema e l'attivazione per entrambe e' commune.

Modulo Uscite?

Questa opzione abilita l'aggiunta di un espansore ROX filare di 16 uscite rele' all'Enforcer e la programmazione delle opzioni di uscita per le uscite del modulo.

Tastiere?

Permette la programmazione delle uscite disponibili nelle tastiere filari.

Lettori?

Permette la programmazione delle uscite disponibili nei lettori.

Uscite Domotica?

Queste uscite vengono utilizzate per permettere al utente di attivare dispositivi esterni come apri cancello, luce, ecc. L'utente puo' controllarle queste uscite da remoto o dal menu sulla tastiera. Le uscite domotica possono essere programmate stabili o inpulsive.

Polarita' delle uscite: la polarita' delle uscite e' a commutazione negativa: in condizioni normali OFF = 0v ed in stato attivo ON = 12v. ***NOTA:*** *la polarita' delle uscite non puo' essere invertita.*

No.	Tipo Uscita	Attiva	Ripristino
0000	Non Usato		
0001	Fuoco	All'attivazione dell'allarme Fuoco	Quando viene inserito un codice valido
0002	Rapina in Tutti	All' attivazione dell' allarme "Furto" da tutte le aree	Quando viene inserito un codice valido
0003	Ogni Allarme	Quando una delle aree e' inserita	Quando viene inserito un codice per disinserire
0004	Tutte Aree Inserite	Quando tutte le aree sono inserite	Quando viene inserito un codice per disinserire
0005	Disinserimento dopo Allarme	Quando il sistema disinserito dopo un allarme 'Furto'	Dopo 2 minuti
0007	Ogni Tamper	Allarme tamper in ogni area	All'entrata di un codice per tacitare
0008	Ogni Coercisione	Con allarme coercisione in ogni area	Quando un codice valido viene digitato
0009	Ogni Ingresso Rapina	In presenza di allarme Rapina da qualsiasi Area (la Rapina da tastiera non e' inclusa)	Quando viene digitato un codice valido
0010	Gas	In presenza di allarme Gas	Quando viene digitato un codice valido
0011	Errore Inserimento	Attivo dopo un certo tempo impostabile se la procedura di uscita non viene completata	All'inserimento di un codice per riinserire.
0012	Entrata Deviata	Quando si verifica una deviazione dalla via di entrata, durante il tempo di entrata	All'inserimento di un codice per disinserire
0013	Ogni Area Pronta	Quando tutti gli ingressi eccetto "Ritardato" e "Percorso" sono chiusi	Se c'e' un guasto e dopo inserimento finale
0014	Ogni Sirena	In seguito ad allarme in qualsiasi area	Quando allarme tacitato o quando il tempo sirena scade
0016	Ogni Lampeggiante	In seguito ad allarme in qualsiasi area	Quando disinserito o quando il tempo lampeggiante scade
0017	Ogni Riarmo + Esclusione	Quando, per qualsiasi area, al reinserimento vengono esclusi gli ingressi	Quando sistema disinserito
0018	Ogni Allarme Furto	In presenza di allarme furto in qualsiasi area	All'entrata di un codice per tacitare
0019	Pronte Tutti	Quando tutti gli ingressi chiusi "Ritardato" e "Percorso" sono chiusi	Se c'e' un guasto e dopo inserimento finale.
0020	Tutti Start Inserimento	All'inizio del tempo di uscita per inserire l'ultima area.	Al disinserimento della prima area (non piu' completamente inserito)
0021	Ogni Start Inserimento	All'inizio del tempo di uscita per inserire la prima area	All'entrata di un codice per disinserire l'ultima area
0022	Ogni Area Inserito	Quando e' stata inserita qualsiasi area	All'entrata di un codice per disinserire l'ultima area
0023	Err Inserimento=Lampeg	Lavora allo stesso modo dell tipo uscita 16, ma quando il Tempo Errore Inserimento scade, si attiva.	
0024	Inserimento Fallito	Questa uscita si attiva per 5 secondi quando il sistema e' disinserito tramite una chiave (sia impulsive che stabile)	
0025	Disinserito da chiave	L'uscita si attiva quando una procedura di inserimento viene completata con ingresso chiave.	

0026	Ins con Esclusione	Attivo quando il sistema e' inserito con ingresso/i escluso/i.	
0027	Impulso Allarme Furto	Attivo in presenza di un allarme "furto", ma si disattiva una volta che e' scaduto il tempo "Impulso Allarme Furto" (Vedi Timer).	
0028	Err Aliment.ne DC	Attivo durante un guasto alimentatore risultando e' voltaggio di alimentazione basso (guasto batteria incluso). Viene ripristinato codice utente dopo che il guasto e' stato risolto.	
0031	Entrata	Attivo durante tempo di entrata	
0032	Uscita	Attivo durante tempo di uscita	
0033	Entrata/Uscita	Attivo durante tempo di entrata/uscita	
0034	Luce	All'inizio del tempo di Entrata o Uscita	20 secondi dopo che la procedura di inserimento/disinserimento e' completata
0035	Segui Ingresso	Attivo quando uno specifico numero di ingresso e' stato attivato. Consente la programmazione delle seguenti opzioni: - Segui Tipo (Segui, Impulsiva, Stabile, Reset con Codice); - Segui Cosa (Ingresso, Lista Shunt , Sub-Area, Area); - Follow Quando (Sempre, Quando Inserito, Quando Disinserito); - Ingresso da Seguire (tra 1 e 64)	
0036	Guasto Shunt	Questa uscita si attiva se qualcuno prova a shuntare un gruppo di ingressi dove alcuni degli ingressi erano aperti.	
0037	Ripristino in 1	All'entrata di un codice per inserire. Lo stato normale di questo ingresso e' 0V e cambia a 12V quando attiva.	Dopo 3 secondi
0038	Ripristino in 2	Attivo quando un area addizionale viene inserita. Lo stato normale di questo ingresso e' 0V e cambia a 12V quando attivato.	Quando disinserito
0039	Latch Sensori 1	Quando Inserito (e test sensori attivo))	Quando disinserito o in presenza di allarme
0040	Latch Sensori 2	Lavora in maniera opposta a Latch Sensori 1	Quando disinserito o in presenza di allarme
0041	230v OK	Uscita che mostra che l'alimentazione 230v e' presente	
0042	LED Sensori = ON	Questa uscita si attiva durante il test sensori	
0043	Seguire Test	L'uscita si attivera' solo quando testata dal menu' 'Test Uscite' in 'Prove Tecniche'. Questa uscita puo' essere usata come strumento addizionale per testare una Sirena. Una uscita programmata con una di queste configurazioni (43&44) puo' essere usata per innescare un rele' per interrompere la connessione Hold-off verso la sirena o anche per fornire direttamente l'Hold-off.	
0044	Off Durante Test	L'uscita e' normalmente attiva e verra' disattivata solo quando testata dal menu' tecnico 'Test Uscite' in 'Prove Tecniche'. Stesso concetto del tipo 43 ma con attivazione opposta.	
0048	Walk Test Sensori	Questa uscita e' attiva durante il test sensori e si deattivera' quando tutti i sensori sono stati testati.	
0049	Sensore Mascherato	L'uscita si attivera' se qualsiasi sensore va in mascheramento	Quando scompare il guasto di mascheramento
0051	Guasto Linea/GSM	In presenza di guasto linea PSTN o GSM	Quando il guasto scompare
0052	Guasto 230v	Dopo tempo predefinito senza alimentazione	Al ripristino dell'alimentazione
0053	Guasto Batteria	Quando la batteria e' disconnessa o viene rilevato un guasto di carico	Al prossimo inserimento di un codice valido
0054	Bassa Tensione	Quando sono presenti meno di 11.2v.	Quando il guasto scompare

0055	Guasto Globale 1 (Grado 2)	Si attiva al verificarsi di qualsiasi guasto solo quando il sistema e' inserito	Al risolversi di tutti i guasti
0056	Guasto Globale 2 (Grado 3)	Attivo al verificarsi di qualsiasi guasto in ogni momento	Quando tutti I guasti sono risolti
0057	Rele' Tedesco	Per future applicazioni. Non usare	
0058	Codice Guardia Usato	All'utilizzo di un codice 'Guardia' nel sistema	Dopo 60 secondi
0059	Accesso Tecnico	All'ingresso del Menu' Tecnico	All'uscita dal Menu Tecnico
0060	Accensione	All'accensione centrale	Attivo per 45 secondi
0063	Test Modulo STU	Attivo all'invio di una chiamata di sopravvivenza	Al completamento del test
0064	Pre SR Servizio	Attivo 1h prima della chiamata SR (servizio remoto)	A test completato
0065	Guasto Ingresso (Segue "Tempo Non Attivita"))	Attivo quando non c'e' attivita' su un ingresso alla fine del "Tempo di Non Attivita'" in Timer.	In presenza di attivita'.
0067	Seguire Cicalino	Attivo mentre viene creato un segnale cicalino sulla centrale	
0170 -- 0199	Uscita Domotica 01-30	Le uscite domotica vengono utilizzate per controllare dispositivi esterni. Possono essere controllate attraverso tastiera, dal menu utente "USCITE DOMOTICA" e possono essere programmate come "Stabili" o "Impulsive" (con temp inpulso da 1 a 99 secondi)	
0202	Rapina in Area A	Come 0002 per Area A	
0203	Allarme Area A	Come 0003 per Area A	
0204	Area A Inserito	Come 0004 per Area A	
0207	Tamper in Area A	Come 0007 per Area A	
0208	Duress in Area A	Come 0008 per Area A	
0209	Ingresso Rapina A	Come 0009 per Area A	
0210	Reset Fuoco in A	Come 0010 per Area A	
0213	Area A Pronta	Come 0013 per Area A	
0214	Sirena in Area A	Come 0014 per Area A	
0216	Lampeg. in Area A	Come 0016 per Area A	
0217	Riarmo + Esclusione A	Come 0017 per Area A	
0218	Non Confermato A	Come 0018 per Area A	
0219	Area A Pronta	Come 0019 per Area A	
0220	Start Ins. Area A	Come 0020 per Area A	
Questo modello si ripete per tutte le altre Aree:			
0222-0240 Area B			
0242-0260 Area C			
0262-0280 Area D			
0620-0639	Le funzione delle porte logiche vengono programmati con il programma UDL. Vedi capitolo 9.		
1001-1066	Attivo quando ingresso aperto e chiuso quando ingresso e' chiuso		

*L'utilizzo di una chiave stabile o pulsante rendera' il sistema non conforme con EN50131-1

8) INSTALLA LETTORI E TASTIERE?

Assicurarsi che tutte le tastiere e i lettori siano indirizzati correttamente prima di abilitarli.

NOTA: *Assicurarsi che ogni area che possa essere inserita o che abbia almeno un ingresso allocato, possa essere disinserita da almeno una tastiera/tag.*

i. Indirizzo

L'indirizzo [0] e' riservato solo alla tastiera integrata nella centrale. E' possibile allocare tastiere filari aggiuntive negli indirizzi da 1 a 3.

i. Tipo Elemento

I tipi di dispositivo che e' possibile programmare sono: Tastiere [0] e lettori [1].

Tipo Elemento Lettore

Questa opzione comparira' quando un lettore e' programmato nel sistema. E' possibile selezionare la modalita' operative del lettore.

Inserimento/Disinserimento Area

Questo fara' si che il lettore si comporti come una normale tastiera (Inserimento/disinserimento di aree ecc..)

Inserisce Aree: questa funzione programma le aree che puo' inserire il lettore.

Disinserisce: questa funzione programma le aree che possono essere disinserite dal lettore.

Elemento in Area: questa funzione programma in quale area il lettore e' attivo.

Nome Elemento?

Inserire Numero: lasciare il numero del elemento per una identificatione piu' facile.

Inserire Nome: riportare la localizzazione, nome del lettore (ad esempio primo piano).

Inserire/Disinserire Sub-Area

Un lettore puo' essere adoperato per creare sub-aree indipendenti dall'area.

Aggiungi Ingressi: Ogni sub-area consiste di un certo numero di ingress I quali devono essere allocati alla stessa area. Nessun ingresso puo' essere allocato in piu' di una sub-area. Gli ingressi ritardati non possono essere allocati su una sub-area quando l'inserimento/disinserimento degli ingress e' immediato senza tempi di ritardo.

Le sub-aree possono essere gestite con tag di prossimita' o con chiavi filari connesse sul primo ingresso del lettore. Si ricorda che le tag di prossimita' vengono programmate nel menu' Master attraverso l'opzione "CAMBIA CODICI"

Fornisce anche indicazioni, che includono stato Inserito/Disinserito, pertanto dovrebbe sempre essere adiacente alla chiave di controllo che viene usata.

Inserimento Sub-Area: se questa opzione e' selezionata come "Se Area Inserita", allora la sub-area sara' sempre inserita quando la corrispondente area e' inserita. Se viene selezionato "Mai", sara' sempre necessario inserirla manualmente con la Tag.

Una sub-area dovra' SEMPRE essere disinserita manualmente.

Una opzione addizionale e disponibile nel menu' 'OPZIONI SISTEMA' in modo da generare un segnale di 'Disinserimento dopo Allarme', silenziando un allarme al lettore. Vedere la sezione Opzioni di Sistema.

Azione	Stato	Note
Disinserito	Sensori all'interno della sub-area inattivi	Indicazione 'Disinserito' accesa
Attivazione ingressi sub-area	Nessuna risposta	
Tentativo di inserire una sub-area con un ingresso aperto	-	Il LED 'Guasto' lampeggia e presenza di tono intermittente di 'Non Inserimento'
Inserimento sub-area con ingressi non aperti	La sub-area si inserisce	LED di 'Disinserimento' si distingue
Attivazione ingresso sub-area	Generazione allarme	Si illumine il LED 'Disinserimento'
Codice valido inserito da tastiera mentre un allarme e' attivo nella sub-area	Allarme silenziato dall'utente	La sub-area rimane inserita

Controllo Sub-Area: Una sub-area puo'essere controllata da tag o ingresso. Quando viene utilizzato un ingresso per controllare la sub-area, un tipo ingresso 'Chiave' dovrebbe essere usato e connesso ad un interruttore esterno.

Nome Sub-Area?: inserire il nome della porta ad esempio porta frontale.

Inserire Numero Elemento: lasciare il numero di elemento.

Inserire Nome Sub-area: inserire la localizzazione/nome della porta.

Assegnare tag a lettori di sub-area: per assegnare tags a lettori di sub-area, accedere al menu Master e selezionare "CODICI", aggiungere un nuovo codice utente (tag) e quando viene mostrato "Accesso sub-area", inserire l'indirizzo del lettore di sub-area gestito da tag.

Controllo Porta (Accessi)

Permette al lettore di controllare porte dotate di serrature elettriche. Le serrature sono dotate di due ingressi che possono anche essere usati come uscite. Possono essere connesse alla serratura per aprire e controllare la porta.

Tempo Sblocco Serratura: tempo impiegato dalla serratura della porta per aprirsi dopo che un tag e' stato presentato.

Tempo Apertura Porta: tempo in cui la porta puo' rimanere aperta senza provocare allarmi.

Nome Elemento?: inserire il nome della porta come Porta Frontale.

Inserire Numero: lasciare il numero di elemento.

Inserire Nome: inserire la localizzazione/nome della porta.

NOTA: *Il controllo accessi non rientra nello scopo di EN50131-1.*

Disinserire Area

Permette al lettore di essere usato solo per disinserire il sistema.

Disinserisce: questa funzione programma le aree che possono essere disinserite dal lettore.

Elemento in: questa funzione programma in quali aree il lettore e' attivo.

Nome Elemento?: inserire il nome della porta ad esempio porta frontale.

Inserire Numero: lascire il numero di elemento.

Inserire Nome: inserire la localizzazione/nome della porta.

Inserimento/Disinserimento + Porta

Permette al lettore di essere usato come dispositivo di Ins.to/Dis.to e controllo accessi.

Inserisce Aree: questa funzione programma quali aree possono essere inserite dal lettore.

Disinserisce: questa funzione programma quali aree il lettore puo' disinserire.

Elemento in: questa funzione programma in quali aree il lettore e' attivo.

Tempo Sblocco Serratura: tempo impiegato dalla serratura per aprirsi quando viene presentata una tag valida.

Tempo Apertura Porta: tempo in cui si attiva l'apertura della porta quando viene presentata una tag valida.

Inserire Numero Elemento: lascire il numero di elemento.

Inserire Nome Porta: inserire la localizzazione/nome della porta.

Tipo Elemento Tastiera

Inserisce Aree: questa funzione programma quali aree possono essere inserite da tastiera.

Disinserisce: questa funzione programma quali aree possono essere disinserite da tastiera.

Elemento in: questa funzione programma in quali aree la tastiera e' attiva.

Nome Elemento?

Inserire Numero: lasciare il numero dell'elemento.

Inserire Nome: inserire la localizzazione/nome della porta.

9) IMPOSTA TIMER?

Timers	Descrizione	Opzioni
Ritardo Entrata 1 Ritardo Entrata 2	Programma il tempo di entrata per ogni area. Se il Tempo di entrata inizia ad una porta programmata in aree multiple, dovra' essere preso in considerazione il tempo piu' lungo. 'Tempo Entrata 1' si applichera' ad ogni ingresso programmato come 'Ritardato 1' mentre Tempo Entrata 2' verra' applicator ad ogni ingresso programmato come 'Ritardato 2'. Tempi maggiori di 45 secondi non sono compatibili con EN50131-1	0-255 secondi
Tempo Uscita	Programma il tempo di uscita per ogni area. Se il sistema viene inserito da un dispositivo programmato come ingresso in aree multiple, varra' il tempo piu' lungo.	0 – 255 secondi
Tempo Sirena	Tempo di durata del suono della sirena. Separato per ogni area. Ripetere I passi precedenti per ogni area programmata nel sistema.	2 – 15 minuti
Ritardo Sirena	Ritardo di attivazione sirena in seguito ad allarme 'furto'. Non e' valido fino a 3 minuti dopo l'inserimento di tutte le aree e dopo che e' iniziato il tempo di entrata.	0-20 minuti
Tempo Lampeggiante	Tempo in cui il lampeggiante rimane attivo dopo che la sirena e' andata in interdizione. '99'= tempo infinito.	0-99 minuti
Numero Re-Inserimenti	Numero di volte che il sistema si reinserisce dopo lo scadere del tempo della sirena. Nota: il numero dei reinserimenti si applica ad ogni area e non interessa gli allarmi di emergenza. '9'= 'reinserisci sempre'	0 – 9
Ritardo Errore 230v	Ritardo con cui viene segnalato un guasto tecnico o un guasto all'alimentazione. Nota: "250"= 'nessun allarme'. Il passaggio del sistema alla batteria e l'associata indicazione di allerta e' sempre immediata. Il messaggio "Guasto Alimentazione" sulla tastiera non compare fino a che non viene inserito un codice valido.	0-250 minuti
Tempo Altoparlante	Finestra temporale in cui il suono dell'altoparlante (e sirena interna) e della tastiera rimane attivo dopo l'interdizione della sirena. '99'= 'tempo infinito'.	0-99 minuti
Ritardo Porta Finale	Tempo che intercorre tra la chiusura dell'ingresso della porta finale e l'inserimento del sistema. Quando viene digitato un codice per inserire il sistema, il tempo di uscita iniziera' ed il sistema non si inserira' fino a quando non vedra' la porta finale aperta e poi chiusa e non scadra' tale ritardo.	0-255 secondi
Doppio Impulso	Tempo entro cui l'attributo 'Doppio Impulso' ha validita' per un ingresso.	0 – 75 secondi
Ritardo Invio Entrata	Ritarda la segnalazione dell'allarme 'Furto' se viene generato un allarme con deviazione dalla via di Entrata. Ritardo Invio Entrata deve essere programmato per un minimo di 30 secondi per compatibilita' con EN50131-1.	0-255 secondi
Ritardo Guasto Linea	Durata del Guasto della linea telefonica/GSM prima che venga generato un allarme di 'Guasto Linea'. '250'='Durata infinita'	0-250 secondi
Timeout Inserimento	Se un sistema non e' stato inserito entro il tempo di entrata, ad esempio porta lasciata aperta, il Timeout Inserimento iniziera' ed allo scadere di questo verra' creato un allarme. Questo tempo dovrebbe essere maggiore del tempo di entrata.	0-255 secondi
Ritardo Guardia	Minimo tempo per cui un allarme deve essere presente prima che un codice guardia venga accettato per inserire	0-10 minuti
Sirena Fuoco	Tempo di durata dell'allarme fuoco. '99' = infinito.	1 – 99 minuti
Avviso Errore Inserimento	L'Avviso Errore Inserimento, avra' priorita' sulla funzione "Timeout Inserimento" se Errore Inserimento=Allarme" nelle opzioni di sistema e' disabilitato. Esempio: impostare "Avviso Errore Inserimento" ad un valore maggiore del "Tempo di Entrata" (30 secondi): ad esempio 60 secondi. Se il sistema non si inserisce dopo 30 secondi allora il suono del tempo di entrata si interrompera' ed il sistema risultera' disinserito alla fine del tempo "Avviso Errore Inserimento". Sara' presente un evento anche nella memoria.	1 – 99 minuti

Non Attivita' giorni	Viene utilizzato insieme con l'attributo "Non Attivita'" e monitorera' l'ingresso scelto per il numero di giorni selezionati. Allo scadere del tempo, e se un ingresso non e' stato aperto entro quel tempo, si avra' un evento nella memoria ("Guasto Non attivita'") e si attivera' un uscita se programmata. Se l'attributo storico speciale e' abilitato, verra' inviato un SMS.	0-100 giorni
Non Attivita' ore	Viene utilizzato insieme con l'attributo "Non Attivita'" e monitorera' l'ingresso scelto per il numero di ore selezionate. Allo scadere del tempo, e se un ingresso non e' stato aperto entro quell tempo, si avra' un evento nello storico ("Guasto Non attivita'") e si attivera' un uscita se programmata. Se l'attributo Memoria Speciale e' abilitato, verra' inviato un SMS	00-23 ore
Impulso Allarme Furto	Questa opzione imposta la durata di un uscita impulsiva programmata come "Impulso Allarme Furto", tipo uscita 27.	0-255 secondi
Supervisione Radio	Finestra temporale prima della segnalazione di un guasto di supervisione. Questa opzione e' impostata di fabbrica a 2 ore in linea con la EN50131 di Grado 2. Puo' essere impostata da 1 ora a 24 ore o puo' essere disabilitata. Il sistema rileva un guasto supervisione molto prima di segnalarla. Se l'opzione in Opzioni Sistema "Inserire con Err Supervisione" viene disabilitata il guasto supervisione sara' mostrato al utente su display 20min dopo la perdita del sensore/i all'inizio del inserimento della centrale.	1-99 ore
Mascheramento RF	Finestra temporale in cui se viene bloccato il segnale di un dispositivo radio, si avra' un guasto. Ad esempio: se il parametro e' impostato a 30 secondi, e se un dispositivo e' soggetto a mascheramento RF per piu' di 30 secondi, si avra' un guasto. Deve essere programmato a 30 secondi o meno (ma non zero) per compatibilita' con EN50131	0-100 secondi
Timer Servizio	Timer programmato in giorni che mostra un messaggio di avvertimento all'utente di servizio del sistema. Un codice tecnico fara' scomparire tale messaggio.	367

10) CODICI?

Tutti i codici possono essere composti di 4,5 o 6 cifre e possono essere anche assegnati come tag di prossimita' e telecomandi. Sono possibili 75 codici utenti.

NOTE: *da menu' Tecnico si possono cambiare i codici coercisione e guardia, gli altri codici possono essere solo cambiati nel menu Master. Il codice Tecnico e Master non possono essere cancellati.*

Utente	Inserisce e disinserisce il sistema. Anche per funzioni di controllo Accessi e controllo di Sub aree.	Programmato solo dal Master.
Master Default: 1234	Inserisce e disinserisce il sistema. Ha anche accesso alle funzioni Manager e permette di creare utenti.	Programmato da Master o Tecnico.
Tecnico	Accesso a tutte le funzioni tecniche; inserisce e disinserisce il sistema a scopo di test o manutenzioni.	Programmato dal Tecnico.
Coercizione	Disinserisce il sistema, inviando un segnale "Coercizione" silenziosa. Un tipo di uscita e' disponibile all'attivazione ogni volta che viene usato questo codice.	Programmato dal Tecnico.
Guardia	Disinserisce il sistema ma solo dopo che un allarme e' stato attivato per un tempo minimo (programmabile nei timer). Inserisce il sistema. Un tipo di uscita e' disponibile all'attivazione ogni volta che viene usato questo codice.	Programmato dal Tecnico.

i. Cambiare Codici Coercisione e Guardia?

Inserire Codice

Se un codice o tag e' gia inserito, il display mostrera' [******]. Premere il tasto [C] per cancellare il codice.

Scegliere Numero Codice ⇨ Tipo Utente

L'utente puo' essere Coercisione o Guardia.

Codice Coercisione

Il codice coercisione puo' inserire/disinserire il sistema e se utilizzato, verra' trasmesso un evento "Coercisione". E' disponibile un tipo di uscita che viene attivata ogni volta ache questo codice viene utilizzato.

Utente In Area

Scegliere l'area dove il codice e' valido – A,C,B,D.

Utente In Area⇨ Opzioni Utente

[0] Disinserire/Inserire: il codice inserira e disinserira' le aree selezionate con l'opzione precedente.

[1] Disinserire: il codice disinserira'solo le aree selezionate con l'opzione precedente.

[2] Inserire: il codice inserira'solo le aree selezionate con l'opzione precedente.

[3] Nessuna: nessuna opzione programmata.

Utente In Area⇨ Opzioni Utente⇨ Scelta Inserimento Area

Se il codice utente e' allocato in piu' di un area e l'opzione "Scelta inserimento Area" e' impostata a No, il codice inserira' automaticamente tutte le aree in cui e' stato allocato allo stesso istante. Se "Scelta Inserimento Area" e' impostato a Si, allora l'utente sara' in grado di scegliere quale area inserire.

Utente In Area⇨ Opzioni Utente⇨ Scelta Inserimento Area⇨ Nome Utente

Scrivere il nome dell'utente per questo codice.

Codice Guardia

Questo codice puo' disinserire il sistema, ma solo dopo che un allarme e' stato attivo per un tempo minimo programmabile in Timers. L'utilizzo di questo codice generera' un evento di Inserimento/Disinserimento. E' disponibile un tipo di uscita per segnalare l'utilizzo di tale codice

Utente In Area

Scegliere l'area dove il codice e' valido – A,C,B,D

Utente In Area⇨ Opzioni Utente

[0] Disinserire/Inserire: il codice inserira e disinserira' le aree selezionate con l'opzione precedente.

[1] Disinserire: il codice disinserira'solo le aree selezionate con l'opzione precedente.

[2] Inserire: il codice inserira'solo le aree selezionate con l'opzione precedente.

[3] Nessuna: nessuna opzione programmata

Utente In Area⇨Opzioni Utente⇨ Scelta Inserimento Area

Se il codice utente e' allocato in piu' di un area e l'opzione "Scelta inserimento Area" e' impostata a No, il codice inserira' automaticamente tutte le aree in cui e' stato allocato allo stesso istante. Se "Scelta Inserimento Area" e' impostato a Si, allora l'utente sara' in grado di scegliere quale area inserire.

Utente In Area⇨ Opzioni Utente⇨Scelta Inserimento Area⇨Nome Utente

Scrivere il nome utente per questo codice.

NOTA: Per i codici Coercisione *e Guardia e' anche possibile programmare una tag che dovra' poi essere associata ad un lettore.*

ii. Cambiare Codice Master

Se un codice o tag e' gia stato assegnato, la tastiera mostrera' [******]. Premere il tasto [C] per cancellare il codice e digitarne un altro tramite tastiera. Questa opzione permette al tecnico di cambiare il codice Master nel caso sia perso o dimenticato.

Utente In Area

Scegliere l'area dove il codice e' valido – A,C,B,D

Utente In Area⇨ Opzioni Utente

[0] Disinserire/Inserire: il codice inserira e disinserira' le aree selezionate con l'opzione precedente.

[1] Disinserire: il codice disinserira'solo le aree selezionate con l'opzione precedente.

[2] Inserire: il codice inserira'solo le aree selezionate con l'opzione precedente.
[3] Nessuna: nessuna opzione programmata

User In Area⇨ Opzioni Utente⇨ Scelta Inserimento Area

Se un utente e' abilitato per piu' di una area e la opzione "Scelta Inserimento Area" e impostata a NO il codice automaticamente inserira' tulle le aree per quale e' stato abilitato. Se la opzione "Scelta Inserimento Area" e impostata a SI all'utente sara' permesso di scegliere quale area inserire.

User In Area⇨ Opzioni Utente⇨ Scelta Inserimento Area⇨ Nome Utente

Scivere il nome del utente.

iii. Cambiare Codice Tecnico

Se un codice o tag e' gia stato assegnato, la tastiera mostrera' [******]. Premere il tasto [C] per cancellare il codice e digitarne un altro tramite tastiera.

11) IMPOSTA INSERIMENTI?

I modi di inserimento, gestiscono globalmente la procedura di inserimento del sistema.

i. Temporizzato

Il sistema si inserira' allo scadere del "Tempo di Uscita" programmato chiudendo tutti gli ingressi. In questo modo sara' utilizzabile un eventuale tasto "premi per inserire". Il sistema permette la programmazione di due differenti timer di ingresso/uscita da essere utilizzati con i tipi "Ritardato 1" e "Ritardato 2".

ii. Porta Finale

Il sistema si inserira' solo quando un ingresso programmato come "Ritardato 1" (tipo 07) o "Ritardato 2" (tipo 43) si apre e chiude. Questa procedura e' utilizzata per permettere l'inserimento del sistema in seguito alla chiusura della porta di uscita. E' possibile programmare un piccolo ritardo per la porta finale nella sezione Timers.

iii. Temporizzato/Porta Finale

Questa funzione segue l'operazione "Temporizzata" tranne nel caso in cui un ingresso "Ritardato" sia aperto e chiuso prima dello scadere del tempo (Vedi sopra: porta finale).

iv. Premi per Inserire

Il sistema si inserira' solo quando il tasto "Premi per inserire" sia stato premuto. Questa funzione avra' priorita' rispetto al tempo di uscita programmato. Un tale tasto puo' essere usato come campanello quando e' abilitato l'attributo Cicalino per l'ingresso.

v. Errore Inserimento

Se l'inserimento non e' stato completato nell'arco del "Tempo di Entrata", e' possibile la generazione di un allarme o ritornare in una condizione di disinserimento. Tale opzione e' definiti nei Timers e nelle opzioni di sistema. Andare a pagina 20 per spiegazioni su "Avvertimento Errore Inserimento" e "Tempo Errore Inserimento".

vi. Inserimento Veloce (Inserimento in 5 secondi)

Esistono 3 modi per l'inserimento veloce del sistema:

1) E' possibile attivare questa funzione nelle Opzioni di Sistema. In questo caso l'inserimento veloce viene eseguito premento il tasto [✓] seguito dall' area che si vuole inserire senza necessita' di inserire un codice utente.
2) L'inserimento veloce viene anche applicato automaticamente quando un area viene inserita da una tastiera esterna all'area. Ad esempio, se una tastiera e' abilitata all'inserimento/disinserimento delle aree A e B ma e' stata allocatra solo all'area A, se viene presentato un codice valido o tag per inserire l'area B su tale tastiera, l'area B si inserira' immediatamente (in 5 secondi).
3) La procedura di inserimento smart permette l'inserimento veloce di parziali quando l'opzione "Sistema Parziale" e' abilitata nelle opzioni di sistema. Per maggiori dettagli di funzionamento dell'opzione inserimento smart, andare nella sezione dove viene descritta.

12) INSERIMENTO SMART?

Questa opzione permette di inserire la parziale A (totale) e la parziale B (notte) automaticamente senza dover scegliere manualmente da tastiera, telecomando o tag. Affinche' questa opzione funzioni, il sistema deve essere impostato come "Sistema Parziale" nelle opzioni di sistema e opzione "Inserimento Smart" abilitata.

ESEMPIO: Tipo di Inserimento A = totale; tipo inserimento B = notte (ad esempio solo piano terra e finestre durante la notte). Per inserire il sistema, l'utente deve iniziare il processo di inserimento senza scegliere il tipo di inserimento. In fase di inserimento, se la porta di entrata viene aperta, il sistema si inserira' in A. Se la porta e' chiusa verra' inserita la parziale B. E' importante osservare che affinche' il tutto funzioni, gli ingressi che devono essere inseriti in parziale B, devono essere allocati sia in A che in B e gli ingressi che devono essere disabilitati in B siano allocati solo nel parziale B. L'impostazione degli ingressi viene impostata nella opzione Imposta Ingressi.

13) OPZIONI SISTEMA?

Nelle opzioni di sistema sono presenti un numero di funzioni disponibili per adattare le prestazioni del sistema alle varie necessita' progettuali. Tali opzioni sono descritte nella tabella sotto:

Ins. con Guasti	Se "Si" permette l'inserimento del sistema in presenza dei guasti: guasto dispositivo, guasto alimentazione, guasto batteria, guasto fusibili, sirena, errore SMS.
Ins. con Tamper	Se "Si", permette l'inserimento in presenza dei seguenti guasti: tamper sistema e tamper contenitore.
Ins. con Err Combinatore	Se "Si" permette l'inserimento nelle seguenti condizioni: Guasto Linea Telefonica/GSM, Guasto Combinatore, Guasto Sirena Esterna.
Ins. Con Err. Tecnico	Se "Si" permette ad un area di essere inserita se sono presenti guasti ad alimentazione, batteria, linea telefonica, gsm o altri guasti di sistema.
Errore Ins=Allarme	Se 'Si', verra' generato un allarme allo scadere del timer "Errore Inserimento". Se la procedura di uscita e' ancora incompleta, verra' anche attivata una uscita programmata come "Inserimento Fallito". Se 'No', il tempo di uscita continuera' fino alla chiusura della porta di uscita. Ritornera' in stato disinserito alla fine del tempo "Avviso Errore Inserimento" se programmato.
Test Carica Batteria	Se "Si", abilita il sistema ad eseguire un test di carica batteria giornaliero alle ore 07:00.
Sub-Area Reset	Se "Si", comporta la generazione di un segnale "Disinserito dopo Allarme", senza che venga inserito un codice valido nel sistema quando la sub-area viene gestita dopo un allarme proveniente dalle sue zone.
Mostra Inserito	Utilizzato per mostrare da sirena esterna che il sistema e' inserito. Cio' attivera' per 5 secondi una tale indicazione. E' possibile impostare questa opzione a: Lampeggiante, Suono Sirena, Entrambi o Disabilitato. Avendo 2 sirene questo permette all utente di vedere la conferma inserimento da due latti diversi. ***NOTA:*** *Utilizzare con cura valutando potenziali rischi di sicurezza. Si consiglia di utilizzare il telecomando per tale funzione.*
Escludi Al Reinserimento	Se 'Si', l'ingresso che genera un allarme sara' escluso allo scadere del tempo Sirena. Se gli ingressi sono chiusi, allora diverranno attivi automaticamente.
Sistema Parziale	Se 'Si' il sistema diventa un 'Sistema Parziale': le 4 aree indipendenti A,B,C,D diventeranno 4 parziali A,B,C,D.
Auto Ins. Forzato	Se 'Si' inserendo il sistema con un codice utente o con autoinserimento, la centrale si inserira' anche se un ingresso e' aperto, escludendolo (l'attributo 'escludibile' deve essere abilitato)
Disinserire solo con Tag	Se 'Si', previene disinserimento con un codice utente durante il tempo di entrata. L'utilizzo del codice tacita comunque il sistema una volta in allarme. Un tag disinserira' e ripristinera' il sistema.
Inserimento Veloce	Se 'Si' permette ad un utente di inserire il sistema premendo il tasto ☑ e la area A,B,C o D a seconda dell'area che si vuole inserire. ***NOTA:*** *questa opzione non dovrebbe essere usata in sistemi conformi allo standard EN.*
Porta Finale Comune	Se 'Si', questo dara' automaticamente priorita' ai modi di inserimento per ogni area (0=temporizzato, 1=porta finale, 2=temporizzato/porta finale, 3=premi per

	inserire). Questa opzione vale solo nel caso venga utilizzata il modo di inserimento Porta Finale su un sistema con aree differenti che utilizza degli ingressi comuni. **ESEMPIO:** Se l'inserimento per l'area [C] viene selezionato come porta finale e le rimanenti aree vengono selezionate come temporizzate, essendo 'porta finale' a priorita' piu' elevata, gli utenti di ogni area individuale dovranno uscire attraverso la porta finale che diviene comune per tutte le aree. Se impostata a 'No', la modalita' di inserimento sara' individualmente programmabile per ogni area.
Scelta Disinserimento Aree	Se impostato a 'Si', tutti i codici con l'attributo "Ins/Dis" abilitato, possono scegliere quali aree inserire/disinserire durante il tempo di entrata.
Tasto Rapina	Premendo il tasto Rapina dedicato, o la combinazione dei tasti 1 e 7, verra' prodotto un allarme rapina. Esistono diverse opzioni per questa funzione: Disabilitata; Solo Combinatore=invia eventi senza allarmi udibili; Solo Sirene; Sirene + Combinatore = invia eventi piu' allarmi udibili (sirene).
Tag Porta+Disinserimento	Utilizzato insieme all'opzione "Controllo Porta" nelle impostazioni Lettori. Se impostato a "No", i lettori disinseriscono il sistema ma non possono aprire le porte. Se impostato a "Si" i lettori inseriscono/disinseriscono e aprono le porte.
Master Imp. Rpna	Questa opzione, se abilitata consentira' all'utente master di programmare un tasto per creare allarme panico da telecomando. Se disabilitata solo il tecnico potra' abilitare tasto panico per utente dal menu MEMORIZZA RADIO.
Tasto Fuoco	Se abilitato, premendo per 3 secondi il tasto fuoco sulla tastiera, si attivera' un allarme.
Ins. con Err Supervisione Radio	Se 'Si' la centrale inserira' il sistema in presenza di un guasto di supervisione. Se 'No' durante l'inserimento della centrale la tastiera notifichera' un guasto di supervisione radio ma permettera' all'utente di inserire il sistema.
Telecomando su Entrata	Se 'Si' permette l'utilizzo di un telecomando per disinserire il sistema solo quando la porta di entrata e' stata aperta ed e' iniziato il tempo di entrata.
Supervisione Sirena RF	La Sirena radio e' dotata di un proprio meccanismo di rilevazione della supervisione in aggiunta alla generale supervisione radio utilizzata su tutti gli accessori sirene incluse. Se impostato a 'Si' verra' attivata la funzione di supervisione della Sirena.
Codici 6 Cifre	Se impostato a 'Si' verra' forzato l'utilizzo di 6 cifre per i codici utenti.

14) IMPOSTA DISPLAY

Andare a pagina 6 per la parte di 'Programmazione del Testo' in quanto questa funzione interessa la programmazione di testi differenti per Enforcer32-WE

i. Nome Area

Permette la descrizione di ogni area individualmente.

ii. Testo Tutto Inserito

Questo e' il testo che puo' essere visualizzato se tutte le aree del sistema sono inserite.

iii. Testo Principale

Testo mostrato dalla tastiera quando il sistema e' disinserito. Di fabbrica questo testo e' Enforcer 32 WE.

iv. Nome Impianto

Il "Nome Impianto" e' un riferimento che se utilizzato deve essere usato anche nel software UDL nel momento in cui si effettui una connessione all'impianto.

NOTA: Il "Nome Impianto" funge da password addizionale per il software UDL. Quando viene programmato il nome dell'impianto, assicurarsi che sia lo stesso nell'UDL altrimenti la connessione non sara' possibile.

v. Mostra Inserito

Se impostato a 'Si', la tastiera dell'Enforcer mostrera' quando il sistema e' inserito. Scegliere 'No' per programmare la compatibilita' con EN50131.

vi. Mostra Allarmi

Se impostato a "Si", il sistema mostrera' a display ogni allarme senza richiedere all'utente di inserire il suo codice o presentare tag. La scelta 'No' assicura la compatibilita' con EN50131.

vii. LED (OK) Pronto

Se impostato a "Si", il LED 'OK' si illuminera' mentre il pannello di controllo e' disinserito e quando tutti gli ingressi nelle aree (controllate dalla tastiera) sono chiusi. La scelta 'No' assicura la compatibilita' con EN50131.

viii. Mostra Rapine Udibili

Se impostato a 'Si', il sistema mostrera' a display ogni allarme rapina senza richiedere all'utente di inserire il codice o presentare Tag. La scelta 'No' assicura la compatibilita' con EN50131.

ix. Rapine Silenz

Se impostato a 'Si', il sistema mostrera' a display ogni allarme rapina senza richiedere all'utente di inserire il codice o presentare Tag. La scelta 'No' assicura la compatibilita' con EN50131.

x. Mostra Ingressi

Se programmato a "Si" il sistema mostrera' ogni ingresso attivato quando il sistema e' disinserito. La scelta 'No' assicura la compatibilita' con EN50131.

xi. LED Disinserito

Se impostato a 'Si', il LED di disinserimento (verde) sara' sempre illuminato quando il sistema e' disinserito. La scelta 'No' assicura la compatibilita' con EN50131.

15) IMPOSTA VOLUMI?

Le funzioni del menu "Imposta Suoni", si applicano sia alla sirena interna che al buzzer.

i. Entrata Area A, B, C, D

0=Completamente Silenzioso, 1=Silenzioso, ma emette un tono quando il sistema e' inserito. 2-5 Buzzer 6&7 = Sirena Interna

ii. Uscita Area A,B,C,D

0=Completamente Silenzioso, 1=Silenzioso, ma emette un tono quando il sistema e' inserito. 2-5 Buzzer 6&7 = Sirena Interna

iii. Allarme Furto

0=Completamente Silenzioso, 1=Silenzioso, ma emette un tono quando il sistema e' inserito. 2-5 Buzzer 6&7 = Sirena Interna

iv. Fuoco

0=Completamente Silenzioso, 1=Silenzioso, ma emette un tono quando il sistema e' inserito. 2-5 Buzzer 6&7 = Sirena Interna

v. Tamper

0=Completamente Silenzioso, 1=Silenzioso, ma emette un tono quando il sistema e' inserito. 2-5 Buzzer 6&7 = Sirena Interna

vi. Allarme 24 ore

0=Completamente Silenzioso, 1=Silenzioso, ma emette un tono quando il sistema e' inserito. 2-5 Buzzer 6&7 = Sirena Interna

vii. Cicalino

0=Completamente Silenzioso, 1=Silenzioso, ma emette un tono quando il sistema e' inserito. 2-5 Buzzer 6&7 = Sirena Interna

ix. Inserimento Smart

0=Completamente Silenzioso, 1=Silenzioso, ma emette un tono quando il sistema e' inserito. 2-5

Buzzer 6&7 = Sirena Interna

x. Codice Tacita

Questa opzione e' molto utile quando 2 o piu' aree indipendenti vengono utilizzate su un sistema. Se programmato come "Si", una volta che e' stato generato un allarme in un area, l'utente di un area differente sara' in grado di tacitare l'allarme inserendo il suo codice senza disinserire l'area; un segnale di "inserimento dopo allarme" sara' inviato per l'area tacitata. L'area sara' ancora inserita fino a che un codice valido per quell'area venga inserito.

xi. Entrata/Uscita Solo Tastiere

Se abilitato, i toni di uscita ed entrata, saranno udibili solo da tastiera e non da sirena interna. Se disabilitato, i toni di entrata e uscita saranno udibili da entrambi.

xii. Allarmi solo Tastiere

Se abilitato, i toni di allarme saranno udibili solo da tastiera e buzzer. Se disabilitato, allarmi e ogni altro tono di allerta proverranno dal buzzer.

xiii. Allarme Tecnico Muto

Se abilitato, ogni suono di allerta tecnico (guasto alimentazione, guasto linea ecc..) sara' tacitato.

***NOTA**: Se il tempo di uscita e' iniziato da un dispositivo di inserimento programmato in aree multiple, oppure se il tempo di entrata inizia da una porta programmata in aree multiple, verra' applicato il livello piu' alto. E' possibile programmare uscita "silenziosa" per l'inserimento parziale del sistema e sara' udibile quando il sistema sara' totalmente inserito.*

xiv. Sirena Interna (Altoparlante) Tutto

Se abilitato, tutti i livelli di volume da 2 a 7 si attiveranno. Se disabilitato, la sirena attivera' solo i livelli 6 e 7.

xv. Disabilitare Errore Chiamata

A funzione abilitata, il guasto chiamata non ricevuta non sara' mostrato. Tuttavia, il guasto sara' mostrato nella memoria eventi.

16) MEMORIA EVENTI?

Ci sono 2 elementi nella memoria: Memoria Sistema e Memoria Accessi. Ogni storico inizia con l'evento piu' recente. Utilizzare i tasti [◄][►] per scorrere in avanti e indietro lo storico. Per avere informazioni piu' dettagliate, premere il tasto [C]. Se nessuna altra informazione e' disponibile, il display passera' alla prossima entrata dello storico eventi. Premendo il tasto [A] e' possibile tornare alla finestra principale per quella entrata.

***NOTA**: In ogni periodo di inserimento/disinserimento, l'Enforcer registrera' un massimo di 3 ricorrenze di quell'evento.*

NOTA: Non e' permesso cancellare lo storico per conformita' a EN50131-1. L'unica circostanza dove e' possibile cancellare lo storico e' quando viene eseguito il reset della centrale- vedi pagina 37.

i. Memoria Sistema?

Include inserimenti, disinserimenti, allarmi, accessi tecnici, cambiamento data e ora.

ii. Memoria Accessi?

Include tutti gli eventi di controllo accessi e ronda.

iii. Spegazione dei Guasti

Consultare la tabella sulla pagina 46, capitolo 10.

17) DIAGNOSTICHE?

Questa opzione abilita il tecnico ad eseguire test diagnostici su tutti i componenti radio e filari del sistema.

i. Alimentazione?

Questa opzione permette di avere informazioni sull'alimentazione della centrale, moduli uscite (ROX) e ingressi (RIX) dotati di alimentatore.

Centrale:

Mostra la tensione della centrale. Tensione = 13.7V.

Moduli Ingressi:

Mostra le letture di tensione di tutti i moduli ingressi RIX da [0] a [3].

Modulo Uscite:

Mostra la lettura di tensione su modulo uscite ROX.

Tastiera:

Mostra la tensione di tutte le tastiere da [0] a [3]. [0] e' la tastiera su bordo centrale.

Lettore:

Mostra la tensione di tutte gi lettori da [1] a [3]. [0] e' un indirizzo dedicato alla tatiera.

ii. Stato Ingressi?

Questa opzione permette di diagnosticare lo stato degli ingressi filari o radio come Aperto, Chiuso, Tamper e Guasto.

Ingressi Filari?

Verra' mostrato lo stato degli ingressi. C = Chiuso. O = Aperto. G = Guasto, T = Tamper.

Ingressi Filari?⇨Lettura Resistenze Ingressi

Sara' mostrata la resistenza del circuito in uno dei 4 stati sopra riportati per ogni ingresso.

Ingressi Radio?

Sara' mostrato lo stato degli ingressi. C = Chiuso. O = Aperto. G = Guasto, T = Tamper.

Modulo Ingressi?

Scegliere l'indirizzo RIX da [0] a [3] per vedere lo stato degli ingressi.

iii. Segnale Radio e Batterie?

Diagnostica la copertura radio dei dispositivi e lo stato delle loro batterie.

Potenza Segnale?

Questa opzione viene utilizzata per verificare la Potenza di segnale per ingressi e sirene radio. La Potenza di segnale e' mostrata su ogni dispositivo radio e anche dalla centrale. Su ogni dispositivo, un LED verde indica segnale tra 30% e 100% di segnale radio mentre rosso significa segnale tra 0% e 30%.

Ingressi Radio?

'Verra'' mostrato 'attendere' ed iniziera' un conto alla rovescia per un massimo di 5 minuti prima che tutti i dispositivi radio siano stati interrogati. Alla fine di questo processo verra' mostrato lo stato dei dispositivi radio sul display della centrale. Da display e' anche possibile vedere la potenza percentuale di segnale per ogni dispositivo.

3 = Segnale Eccellente – Il dispositivo radio mostra VERDE / 80 a 100%

2 = Segnale Buono – Il dispositivo radio mostra VERDE / tra 30 e 80%

1 = Segnale Debole – Il dispositivo radio mostra ROSSO / tra 10 e 30%

0 = Mancante – Il dispositivo radio mostra ROSSO / tra 0 e 10%

'?' = In attesa di informazioni sulla Potenza di segnale

Sirene Radio?

Questo sottomenu opera esattamente come il precedente.

Stato Batterie?

Questa opzione viene usata per misurare i livelli di batteria per ingressi e sirene radio. I livelli di

batteria sono mostrati sul pannello di controllo.

Ingressi Radio?

'Verra'' mostrato 'attendere' ed iniziera' un conto alla rovescia fino a 5 minuti prima che tutti i dispositivi radio siano stati interrogati. Alla fine di questo processo verra' mostrato lo stato dei dispositivi radio sul display della centrale. Attendere per i risultati del test.

Buono = Almeno 1 mese di autonomia della batteria

Sostituire = La batteria deve essere sostituita immediatamente

Sirene Radio?

Questo sottomenu opera esattamente come il precedente.

iv. Segnale Rete e Versione GSM

Questa funzione permette di visualisare la potenza segnale GSM (tra 10-30 = OK, meno 10 = Debole).

18) PROVE TECNICHE?

Questo menu permette al tecnico di eseguire test sui ingressi, uscite (PGM), batterie e sirena.

i. Demo Suoni

Questa funzione permette al tecnico di ascoltare i differenti toni emessi dal sistema in stati differenti: Cicalino Singolo e Continuo, Uscita, Guasto Uscita, Entrata, Guasto Tecnico, Tamper, Allarme, Rapina e Fuoco (l'impostazione di fabbrica e' "Nessun Suono")

ii. Walk Test?

Questa permette al tecnico di verificare tutti gli ingressi programmati su ogni area. Gli ingress che non sono stati attivati saranno mostrati a display. All'attivarsi di un ingresso, un cicalino sara' udibile e quell'ingresso scomparira' dalla lista. Una volta verificati tutti gli ingressi, verra' mostrato "Walk Test Sensori Completato". Un ingresso "Doppio Impulso" deve essere attivato 2 volte entro un certo tempo. Due ingressi combinati devono essere verificati nel seguente modo: attivare il primo ingresso ed innescare il secondo; ripetere operazione invertendo le parti. Il test sensori puo' essere eseguito anche su un singolo ingresso se necessario. Questo puo' essere selezionato premendo il tasto x dopo che sono state mostrate le aree.

NOTA: *La funzione "Test Sensori" puo' solo essere utilizzata se gli ingressi sono stati programmati e salvati uscendo dal menu tecnico.*

iii. Test Collaudo?

Il collaudo viene usato qualora si abbia necessita' di testare gli ingressi senza creare problem all'utente. Ad esempio testare un allarme perimetrale dove sono frequenti falsi allarmi. Se l'ingresso in collaudo test viene attivato mentre l'area(ee) dove si trova e' inserita, indichera' l'attivazione (al disinserimento) e verra' inserito un evento nello storico.

NOTA: *Se vengono messi sotto test ingressi addizionali senza rimuovere quelli precedentemente testati, ritorneranno in Soak Test.*

Ingressi In

Questa opzione aggiunge gli ingressi su cui eseguire il test. Saranno mostrati in una lista scorrevole da tastiera.

Collaudo in GG

Questa opzione programma il numero di giorni di durata del collaudo. L'opzione mostra anche quanti giorni rimangono per la conclusione del test. Ad esempio se oggi il tecnico imposta questa opzione a 10 giorni e la controlla dopo 5 giorni, verra' mostrato che mancano 5 giorni alla chiusura del test.

NOTA: Se tale parametro non viene configurato, il test non iniziera'.

Durata Collaudo

Questa opzione dovra' essere programmata all'inizio del test in maniera da essere uguale al numero di giorni rimasti. Sara' utilizzata come riferimento per capire da quanto tempo il test e' in corso.

iv. Test Sirena?

Tutte le uscite programmate come "Ogni Sirena" o "Ogni Lampeggiante" (sirene radio incluse), verranno attivate nel corso di questo test.

v. Test Carica Batteria?

La centrale esegue un controllo della batteria ogni 10 secondi, facendo cadere momentaneamente la tensione di alimentazione. Se la tensione misurata e' inferiore a 12,0V oppure si e' verificato un danno al fusibile, verra' generato il messaggio "GUASTO BATTERIA".

L'Enforcer 32-WE puo' essere programmato per eseguire un test automatico di carico della batteria alle 7:00 am ogni giorno da menu "Opzioni Sistema: Test Carica Batteria?".

Questo fara' cadere la tensione di alimentazione al disotto della tensione della batteria. Il test non sara' eseguibile se: le uscite sirena e lampeggiante della centrale sono attive, la centrale e' in modalita' "tecnico" e ci sono guasti batteria o alimentazione o l'opzione non e' stata selezionata.

Se il test e' gia iniziato, sara' interrotto in presenza di ognuna di queste condizioni. Se il test e' abortito non sara' ripetibile fino al giorno seguente.

vi. Test Uscite? (Uscite Programmabili)

Prima di fare test sulle uscite, e' necessario salvare la programmazione eseguita uscendo dal menu tecnico. Il tecnico puo' verificare tutte le uscite programmabili sulla centrale, moduli di espansione uscite (ROX), tastiere e lettori.

vii. Test Formati SIA e ContactID?

Se gli eventi sono trasmessi con protocollo SIA o ContactID, e' possibile verificare la comunicazione con questa opzione. Il sistema inviera' un evento di chiamata di test attivata. Premere il tasto t dopo la comparsa della schermata "Sei Sicuro?".

19) OPZIONI DI RESET TECNICO?

Queste opzioni sono disabilitate di fabbrica.

Reset Furto	Se 'Si', sara' possibile tacitare l'allarme con il codice utente ma il tecnico dovra' eseguire il reset della centrale con il codice tecnico prima che possa essere riutilizzata. Questo non interferisce con la generazione di un allarme rapina.
Reset Rapina	Se 'Si', seguendo un allarme rapina, il codice utente tacitera' l'allarme ma, il tecnico dovra' riavviare il sistema con codice tecnico. Cio' non interferira' con la generazione di allarmi Fuoco o Gas.
Reset Tamper	Se 'Si', seguendo un allarme Tamper, il codice utente tacitera' l'allarme ma, il tecnico dovra' riavviare il sistema con codice tecnico prima che sia utilizzato ancora.
Reset Collaudo	Se 'Si', seguendo un allarme degli ingressi che sono in collaudo, il tecnico deve resettare il sistema con il codice tecnico prima che possa essere utilizzato ancora.
Reset Guasti	Se 'Si' un codice tecnico dara' solo capace di fare reset sui seguenti guasti: Guasto Modem, Guasto Linea Telefonica, Disconnessione Batteria, carica eccessiva, batteria critica, guasto dispositivo. I guasti legati all'alimentazione sono esclusi.
Reset Anticodice	Se 'Si' il sistema mostra (se una delle funzioni sopra e' abilitata) un numero anticodice. Questo codice viene usato dall'ingegnere per generare, attraverso uno special kit software, un codice di reset per l'utente in modo che possa essere resettato il sistema.

20) IMPOSTA COMBINATORE?

Il sistema puo' comunicare con la vigilanza e utenti utilizzando il combinatore PSTN o GSM. Possono essere configurate fino a 4 utenze (8 numeri). Per ogni utenza ci sono 2 numeri telefonici. Per impostare i messaggi SMS, la procedura e' la stessa ma invece che selezionare un formato di comunicazione per le vigilanze come Contact ID o SIA viene selezionato il formato Messaggio SMS. Di fabbrica l'utenza 1 e' impostata per inviare eventi alla vigilanza utilizzando il formato Contact ID e utenze 2,3 e 4 per inviare messaggi SMS agli utenti.

Utilizzare il tasto [A] per aggiungere simboli (e.g ',' =2 secondi di pausa, '+' per chiamate

internazionali, ecc).

Combinatore? ⇨Disabilita Combinatore

Questa opzione abilita o disabilita globalmente tutte le comunicazioni delle utenze, anche quelle gia impostate.

Scegli Utenza:

Scegliere la utenza (vigilanza) da programmare da 1 a 4.

Utenza Abilitata

Abilita o disabilita la comunicazione verso la utenza selezionata nel menu precedente.

Seleziona Formato

I formati di communicazione sono sotto indicati:

Contact ID = questo format puo' essere riportato sia da modem GSM che PSTN. La tabella eventi di contact ID e' riportata nel capitolo 12.

SMS Messaggio = questo metodo di comunicazione utilizza la rete GSM per inviare messaggi di allarme via SMS.

RS232 Tx = questo e' un protocollo aperto per trasmissione seriale che permette di catturare tutti gli eventi trasmessi dall'uscita RS232. Il protocollo RS232 trasmette tutti gli eventi in formato SIA 3 ed e' utilizzato per interfacciare il sistema con apparati di terze parti e puo' essere dato su richiesta.

SIA Level 1 = questo formato puo' essere riportato utilizzando modem PSTN. La tabella degli eventi SIA e' riportata nel capitolo 12.

SIA Level 3 = questo formato puo' essere riportato utilizzando modem PSTN. La tabella degli eventi SIA e' riportata nel capitolo 12.

Programmazione della comunicazione utilizzando SIA e Contact ID:

Dopo aver selezionato il protocollo di comunicazione seguire le prossime opzioni.

Primo Tel

Primo numero telefonico che viene chiamato per inviare gli allarmi. Premere il tasto [A] per aggiungere simboli: ',' = 2 secondi di pausa, '+' per chiamate roaming.

Secondo Tel

Secondo numero telefonico che viene chiamato per inviare allarmi. Se un evento di allarme non e' stato ricevuto dalla vigilanza dopo che il primo numero e' stato chiamato, verra' chiamato il secondo numero.

Scegli Area(e)

Questa opzione permette di impostare differenti vigilanze per aree differenti. Selezionare quale area riportera' a questa vigilanza. Selezionando ABCD, significa che la vigilanza ricevera' eventi da tutte le aree.

Codici ID xArea? ⇨ Codice ID Unico

Questa opzione permette al tecnico di impostare account individuali per ogni area o account globali per tutte le aree.

Tipo Eventi 1-16 ⇨ Tipo Eventi 17-32

Gli eventi sono divisi in 32 gruppi. La comunicazione degli eventi inserimenti, disinserimenti, allarmi, e altri puo' essere abilitata o disabilitata e personalizzata da questa opzione. Per consultare la tabella eventi andare al capitolo **11**.

NOTA: *Assicurarsi che tipo eventi 6 sia disabilitato quando si usa tipo eventi 5. Eventi abilitati di fabbrica per utenza 1 e Contact ID: 1,5,9,10,11,12,13,14,16,21,22,23,25,27,28,30*

Richiamate

Questa opzione e valida solo per protocolli di communicazione Contact ID e SIA. Se la vigilanza non riceve un evento di allarme, dopo che e' stato chiamato il primo numero, verra' chiamato anche il secondo. I due numeri si alterneranno tante volte quanto e' stato impostato il parametro "Richiamate". Se una chiamata viene validata dal ricevitore, allora la centrale smettera' di chiamare.

Time Out

Tempo di soppressione per una chiamata non risposta.

Test Sopravvivenza ⇨ Ore ⇨ Minuti

Viene usato per mostrare che il sistema e' ancora funzionante nel caso in cui non ci siano state attivazioni per un certo periodo di tempo.

Programmazione della comunicazione utilizzando Messaggio SMS:

Dopo aver selezionato il protocollo "Messaggio SMS" impostare le prossime opzioni:

Numero Cellulare:

Cellulare che viene chiamato per inviare allarmi con messaggi SMS.

Scegli Area(e)

Questa opzione permette di impostare differenti vigilanze per aree differenti. Selezionare quale area riportera' a questa vigilanza. Selezionando ABCD, significa che la vigilanza ricevera' eventi da tutte le aree.

Tipo Eventi 1-16 ⇨ Tipo Eventi 17-32

Gli eventi sono divisi in 32 gruppi. La comunicazione degli eventi inserimenti, disinserimenti, allarmi, e altri puo' essere abilitata o disabilitata e personalizzata da questa opzione. Per consultare la tabella eventi andare al capitolo **11**.

NOTA: *Assicurarsi che tipo eventi 6 sia disabilitato quando si usa tipo eventi 5. Tipo eventi abilitati di fabbrica per utenze 2 - 4 e Messagi SMS: 6,10,27,28*

Richiamate

Se un evento di allarme non sie stato inviato il numero sara' richiamato.

Time Out

Tempo di soppressione per una chiamata non risposta.

Test Sopravvivenza ⇨ Ore ⇨ Minuti

Viene usato per mostrare che il sistema e' ancora funzionante nel caso in cui non ci siano state attivazioni per un certo periodo di tempo.

viii. Segnale Rete e Versione GSM

Gli utenti sono ingrado di controllare il sistema da remoto attraverso comandi SMS. I comandi disponibili sono: Inserimento/Disinserimento, Esclusione Ingressi, Attivazione Uscite Domotica, Controllo Stato Sistema, Cambio Numero Telefonico, Inizio UDL (collegamento con la programma di manutenzione) da utente o il tecnico. Con questa opzione il tecnico puo' abilitare e disabilitare i comandi.

NOTA: I comandi SMS devono iniziare con codice utente.

NOTA: I comandi SMS non sono sensitivi tra maiuscole e minuscule salvo nomi ingressi e uscite domotica.

NOTA: Se un comando SMS non viene riconosciuto, la centrale ritornera' questo messaggio indietro.

Comando SMS di Inserimento Area(e)		
Esempio comando SMS:	Spiegazione:	Esempio risposta SMS:
1234 Ins A	1234 = Codice Utente. Ins A = Comando di inserimento Area A	Inserito; Area A
1234 Ins ABCD	1234 = Codice Utente. Ins ABCD = Comando di inserimento delle Aree A, B, C, D	Inserito; Area ABCD
NOTA: Se nessuna area viene specificata nel comando tutte le aree abilitabili da quel codice saranno inserite.		

Comando SMS di Disinserimento Area(e)		
Esempio comando SMS:	Spiegazione:	Esempio risposta SMS:
1234 Dis A	1234 = Codice Utente. Dis A = Comando di disinserimento Area A	Disinserito; Area A
1234 Dis ABCD	1234 = Codice Utente. Dis ABCD = Comando di disinserimento delle Aree A, B, C, D	Disinserito ; Area ABCD
NOTA: Se nessuna area viene specificata nel comando tutte le aree disabilitabili da quel codice saranno disinserite.		

Comando SMS di Esclusione Ingressi		
Esempio comando SMS:	Spiegazione:	Esempio risposta SMS:
1234 Escludi 6	1234 = Codice Utente. Escludi 6 = Comando di esclusione del ingresso 6	- -Esclusione Ingr.; Area A Ingr. 06
1234 Escludi Cucina	1234 = Codice Utente. Escludi Cucina = Comando di esclusione del ingresso di nome Cucina	- -Esclusione Ingr.; Area A Cucina Ingr. 06
NOTA: Il nome dell'ingresso deve essere una parola unica e scritto nel comando esattamente così come nella centrale. Quando si ha bisogno di creare un nome di due parole queste devono essere unite di un trattino sia nella centrale che nel comando, esempio: Nome Ingresso: Porta Principale = errore Nome Ingresso: Porta-Principale = OK		

Comando SMS di Verifica Stato Sistema		
Esempio comando SMS:	Spiegazione:	Esempio risposta SMS:
1234 Stato	1234 = Codice Utente. Stato = Comando di richiesta stato sistema	Area A Disinserito No Guasti Area B Disinserito No Guasti Area C Disinserito No Guasti Area D Disinserito No Guasti

Comando SMS di Controllo delle Uscite Domotica		
Esempio comando SMS:	Spiegazione:	Esempio risposta SMS:
1234 Uscita 1 On	1234 = Codice Utente. Uscita 1 On = Comando di attivazione della uscita domotica 1	USCITA 1 ON
1234 Uscita 1 Off	1234 = Codice Utente. Uscita 1 Off = Comando di disattivazione dell'uscita domotica 1	USCITA 1 OFF
1234 Uscita Cancello On	1234 = Codice Utente. Uscita Cancello On = Comando per attivare uscita con il nome Cancello	USCITA Cancello ON
1234 Uscita Cancello Off	1234 = Codice Utente. Uscita Cancello Off = Comando per disattivare uscita con il nome Cancello	USCITA Cancello OFF
NOTA: Le uscite domotica possono essere attivati da tastiera, telecomando e comandi SMS. NOTA: Il nome della uscita deve essere scritta nel commando esattamente come scritta nella centrale. Quando si		

ha bisogno di creare un nome uscita da due parole queste devono essere unite di un trattino sia nella centrale che nel comando, esempio: Nome Uscita: Cancello Principale = errore Nome Uscita: Cancello-Principale = OK

Comando SMS di Verifica Stato delle Uscite Domotica		
Esempio comando SMS:	Spiegazione:	Esempio risposta SMS:
1234 Uscita 1 Stato	1234 = Codice Utente. Uscita 1 Stato = Comando per verificare lo stato dell'uscita 1	USCITA ON o USCITA OFF
1234 Uscita Cancello Stato	1234 = Codice Utente. Uscita Cancello Stato = Comando per verificare lo stato dell'uscita con il nome cancello	USCITA Cancello ON o USCITA Cancello OFF

Comando SMS Cambio Numero Telefonico		
Esempio comando SMS:	Spiegazione:	Esempio risposta SMS:
1234 Cambia 07777888999 07878888999	1234 = Codice Utente. Cambia 07777888999 07878888999 = Comando per cambiare numero 07777888999 al numero 07878888999	CAMBIA 07878888999

Comando SMS per Iniziare UDL (collegamento remoto con il programma di servizio/programmazione centrale)		
Esempio comando SMS:	Spiegazione:	Esempio risposta SMS:
1234 UDL	1234 = Codice Utente. UDL = Enforcer chiamerà il computer 1 programmato sulla centrale per collegarsi con il programma di servizio UDL	No risposta SMS
9999 UDL	9999= Codice Tecnico UDL = Enforcer chiamerà il computer 1 programmato sulla centrale per collegarsi con il programma di servizio UDL	No risposta SMS

21) GESTIONE ALLARMI?

La funzione "Gestione Allarmi", controlla la modalita' con cui il sistema comunica l'esistenza di un allarme. Gli allarmi vengono comunicati da: tastiere, sirene interne, sirene esterne e combinatore. Le differenti comunicazioni vengono trasmesse in maniera ciclica (iniziano da tastiere per terminare a digi). Sono necessari 10 secondi per passare da uno stadio di risposta al successivo.

Ad esempio, se la risposta di allarme per l'area A inizia a "Sirene Interne" e termina a "Combinatore", una volta che l'area A e' inserita ed e' stato attivato un allarme, si attiveranno prima le sirene interne, dopo 10 secondi la sirena esterna e dopo altri 10 il "Combinatore".

E' anche possibile programmare il sistema in maniera da gestire le risposte di allarme di piu' aree; ad esempio se entrambe le aree A e B sono inserite e' possibile cambiare la modalita' di risposta agli allarmi. E' pertanto necessario utilizzare la sezione "Se Aree Inserite" ed inserire le aree desiderate con relative scelta dell' opzione "Ogni Allarme Finisce a". ***NOTA:*** *le aree devono essere inserite affinche' tale impostazione abbia effetto.*

Questa opzione e' molto utile quando viene creata una protezione perimetrale. Permette la generazione di allarmi udibili ed eventi trasmessi da comunicatore a seconda della area che viene inserita.

i. Area A, B, C, D Inizia da:

Questa funzione programma il punto di inizio per gli allarmi di ogni area: tastiere, Sirena Interna, Sirena Esterna, Combinatore. Se viene impostato tastiere, l'allarme iniziera' da tastiere e, a seconda dove sia programmato che si fermi, seguira' la sequenza ciclica fino ad errivare a "Combinatore". Ogni risposta di allarme impiega 10 secondi prima di progredire verso la prossima.

ii. Area A, B, C, D Finisce a:

Gli allarmi per ogni area possono fermarsi a: tastiere, Sirene Interne, Sirene Esterne e Combinatore. Ad esempio, se programmato a "Inizia da Tastiere" e "Finisce a Tastiere", questo significa che l'allarme sara' solo notificato a livello tastiera.

iii. Fuoco inizia da:

Questa funzione imposta il punto di inizio delle risposte di allarme per l'allarme Fuoco. I livelli sono: Tastiere, Sirene Interne, Sirene Esterne e Combinatore.

iv. Fuoco finisce a:

Questa funzione imposta il punto di terminazione della risposta di allarme in seguito all'allarme Fuoco. I livelli sono: Tastiere, Sirene Interne, Sirene Esterne e Combinatore.

v. Gas inizia da:

Questa funzione imposta il punto di inizio delle risposte di allarme per l'allarme Gas. I livelli sono: Tastiere, Sirene Interne, Sirene Esterne e Combinatore.

vi. Gas finisce a:

Questa funzione imposta il punto di terminazione della risposta di allarme in seguito all'allarme Gas. I livelli sono: Tastiere, Sirene Interne, Sirene Esterne e Combinatore.

vii. Rapina inizia da:

Questa funzione imposta il punto di inizio delle risposte di allarme per Rapina. I livelli sono: Tastiere, Sirene Interne, Sirene Esterne e Combinatore.

viii. Rapina finisce a:

Questa funzione imposta il punto di terminazione della risposta di allarme in seguito all'allarme Rapina. I livelli sono: Tastiere, Sirene Interne, Sirene Esterne e Combinatore.

ix. 24 Ore inizia da:

Questa funzione imposta il punto di inizio delle risposte di allarme per 24 ore. I livelli sono: Tastiere, Sirene Interne, Sirene Esterne e Combinatore.

x. 24 Ore finisce a:

Questa funzione imposta il punto di terminazione della risposta di allarme in seguito all'allarme 24 ore. I livelli sono: Tastiere, Sirene Interne, Sirene Esterne e Combinatore.

xi. Ogni Allarme Inizia:

Questa funzione ha la precedenza sulle impostazioni precedenti. Puo' essere usata per creare maggiore flessibilita' nell'utilizzo delle risposte di allarme ed in questo caso la loro programmazione per ogni area.

xii. Se Aree Inserite

Selezionare le aree su cui devono valere le impostazioni fatte al punto precedente.

xiii. Ogni Allarme Finisce:

Ad esempio, se un allarme 24 ore e' impostato per iniziare dalla tastiera e finire a digi, questa funzione permette di impostare per tutte le aree, se inserite, di far terminare ogni allarme a

combinatore.

xiv. Se Aree Inserite

Selezionare le aree su cui devono valere le impostazioni fatte al punto precedente.

22) PROGRAMAZIONE REMOTA?

Il sistema puo' essere programmato tramite tastiera o software UDL. Ci sono 2 metodi di connessione per programmare la centrale via software UDL:

1) Localmente con connessione RS232;
2) Da remoto tramite modem GSM o PSTN.

Il software UDL permette manutenzione e programmazione del sistema con possibilita' di scaricare la memoria eventi.

Servizio SR

Il servizio remoto di manutenzione e' un servizio automatico che interessa la centrale e' il software insight UDL. Questo servizio abilita la centrale a chiamare automaticamente un PC dotato del software insight UDL e inviare tutti i dati verso quell PC. In questo modo l'installatore puo' fare a meno di visitare il sito. Queste informazioni possono essere usate per la creazione di rapporti da inviare agli utenti come prova di avvenuta manutenzione.

Monitoraggio Allarmi Tecnici

E' possibile programmare la centrale per chiamare il software UDL quando sono generati eventi di allarme, guasti, inserimento/disinserimento e controllo accessi. Tali eventi possono essere mandati a 4 PC differenti.

RS232 - Connessione Locale

RS232 viene utilizzato per programmare la centrale localmente, connettendola ad un PC con UDL installato, attraverso un cavo speciale. Se viene scelta questa opzione, non e' richiesta nessun altra programmazione.

Combinatore - Connessione Remota

Il combinatore GSM o PSTN viene usato per programmare la centrale da remoto connettendola ad un PC su cui sia installato il software UDL.

Modo Chiamata

Questa funzione permette di scegliere la modalita' di chiamata da utilizzare:

Auto Risposta: la centrale risponde immediatamente alla chiamata del PC.

Richiama: Quando chiamata da PC, la centrale prendera' la linea, disconnettera' il PC e richiamera'.

Centrale Chiama: non permette al PC di chiamare la centrale. Una chiamata deve essere iniziata dalla centrale (utente o tecnico).

Opzioni di Chiamata

Diretta: Quando il PC chiama la centrale, rispondera' immediatamente.

Indiretta (linea condivisa): Quando il PC chiama la centrale, dopo il numero di squilli programmato riattacchera' e poi chiamera' di nuovo. La prima chiamata prepara la centrale che risponda' alla seconda chiamata. Il numero di squilli necessario deve essere impostato nella opzione "Squilli Chiamata".

Squilli Chiamata - Inserire il numero di squilli necessary a predisporre la centrale a rispondere alla chiamata successiva.

Prefisso

Numero aggiuntivo per raggiungere centrale, esempio '9' per accedere la linea esterna.

Nr Tel SR

Questo e' il numero di telefono del modem del PC dove e' installato il software UDL per fare servizio remoto. Premere il tasto [A] per aggiungere simboli: ',' = 2 secondi di pausa, '+' per chiamate roaming.

Invia Eventi a PC?

Gli eventi possono essere inviati dalla centrale fino a 4 PC su cui sia installato programma UDL. Questa opzione permette di scegliere a quale PC inviare gli eventi.

PC 1, 2, 3 o 4 -> Numero Telefonico Modem

Inserire il numero di telefono a cui e' connesso il modem del PC. Premere il tasto [A] per aggiungere I simboli: ',' = pausa 2 secondi, '+' per chiamate roaming.

Invia Allarmi

Se abilitato, la centrale inviera' eventi di Allarme al PC dotato di UDL.

Invia Guasti

Se abilitato, la centrale inviera' eventi di Guasto al PC dotato di UDL.

Invia Inserisci/Disinserisci

Se abilitato, la centrale inviera' eventi di Inserimento/Disinserimento (Open/Close) al PC dotato di UDL.

Invia Controllo Accessi

Se abiliotato, l'Enforcer 32-WE inviera' eventi di 'Controllo Accessi' al PC dotato di software UDL.

Password

Password di collegamaneto tra centrale con il PC e programma di telegestione UDL. La password in centrale deve corrispondere a quella della programma.

Richiamate

Numero di richiamate per collegamento centrale con programma di telegestione.

23) TELEGESTIONE?

Il menu "Telegestire" viene usato in modo che la centrale chiami un PC remoto dove sia installato il software UDL. Questo menu' e' anche disponibile da menu' Master.

Scegli il PC da Chiamare

Seleziona PC da 1 a 4. Il numero di telefono del modem del PC (da 1 a 4) dovrebbe essere preprogrammato nel menu' imposta Telegestione (pag 31).

Seleziona il PC da Chiamare ⇨ Scegli Opzione

Possono essere eseguite le seguenti azioni:

Collegare PC – Se il cliente non e' stato creato nel software UDL, questo carichera' automaticamente i dati dalla centrale e creera' il cliente. Se il cliente era gia stato creato nell' UDL, la centrale si connettera' al profilo di questo cliente.

Chiama Test – Invia chiamate di sopravvivenza alla vigilanza.

Servizio SR – Verra' forzata l'attivazione del servizio SR per i prossimi 6 mesi.

Dati da PC, Data al PC – Carica/Scarica dati su/da software UDL.

Diagnostica – Forza test diagnostici sulla centrale e li invia al software UDL riportando la prossima data in cui verranno rieseguiti i test.

Avviamento – Imposta la data in cui il sistema verra' iniziato ad essere adoperato.

NOTA: *Esiste un modo piu veloce per connettersi al "PC numero 1" quando la centrale e' disinserita. Per attivare tale chiamata da tastiera, premere a seguita da 5555. Il display non cambiera' ma la centrale chiamera' automaticamente il primo PC programmato in "PROGRAMMAZIONE REMOTA".*

24) VERSIONE?

Questa opzione mostra la versione software installata nella centrale. Controllare sempre il numero di versione software prima di contattare il supporto clienti in modo da dare informazioni corrette sul prodotto.

25) RESET CENTRALE?

Questa opzione viene usata per riinizializzare la centrale con impostazioni di fabbrica.

Codice di Ripristino

Il sistema e' dotato di due codici di ripristino. Uno riporta la centrale con impostazioni EN50131 mentre l'altro la ripristina con impostazioni non EN. I codici sono rispettivamente 2002 e 2000.

NOTA: *La centrale esce di fabbrica come non conforme a EN50131 e se deve essere usata con specifiche EN50131 deve essere reinizializzata con il codice 2002.*

Cancella Radio?

Questa opzione dara' all'installatore la possibilita' di non reinizializzare i dispositivi radio se gia programmati.

Elimina Codici?

Questa opzione dara' all'installatore la possibilita' di non reinizializzare i codici se gia programmati.

Elimina Memoria?

Questa opzione permettera' di cancellare lo storico eventi.

26) ESCI DAL MENU?

Si puo' uscire dal menu tecnico in due modi: o con questa opzione o premendo [A] da ogni altro menu principale.

CAPITOLO 7. CONNETTERE TASTIERE FILARI ESTERNE

Le tastiere sono dotate di un piccolo menu interno utilizzato per indirizzamento, cambiare i settaggi del display ed il volume dei tasti.

Entrare ed Uscire dal menu della tastiera

Per accedere al menu tastiera, tenere premuto il tasto [D] fino a quando non compare la scritta 'SECURITY CODE:' o 'CODICE PER RESET', ed inserire '2000'. **Per uscire premere il tasto [A]**.

Opzioni del menu' tastiera

- ADDRESS (INDIRIZZO) = Utilizzato per assegnare un indirizzo alle tastiere. [00] e' la tastiera sulla centrale
- LANGUAGE (LINGUA) = Permette di cambiare la lingua del menu tastiera solo non della centrale
- STATO INGR: = Mostra le letture delle resistenze e lo stato dei due ingressi della tastiera
- VOLUME TASTI = Imposta il volume dei tasti
- VOLUME TAG = Imposta il volume della tag (quando viene letta)
- VOLUME TASTIERA = Imposta i volumi della tastiera
- ID TAG = Utilizzato per la lettura dell'ID del tag
- RESET TASTIERA = Reset la tastiera alle impostazioni di fabbrica
- RETROILLUMINAZIONE = Imposta l'intensita' della retroillumionazione del display
- TEMPO TASTI FUOCO/RAPINA = Imposta per quanto tempo i tasti fuoco e rapina devono essere tenuti premuti prima della creazione dell'allarme

Test della tastiera

A sistema disinserito, tenere premuto il tasto [B] per 10 secondi. Cio' comportera' l'illuminazione dei LEDs sulla tastiera e il test dei pixel di display sara' eseguito. La tastiera uscira' dalla modalita' di test circa dopo 10 secondi dal rilascio del tasto [B].

CAPITOLO 8. CONNESSIONE AD INSIGHT UDL

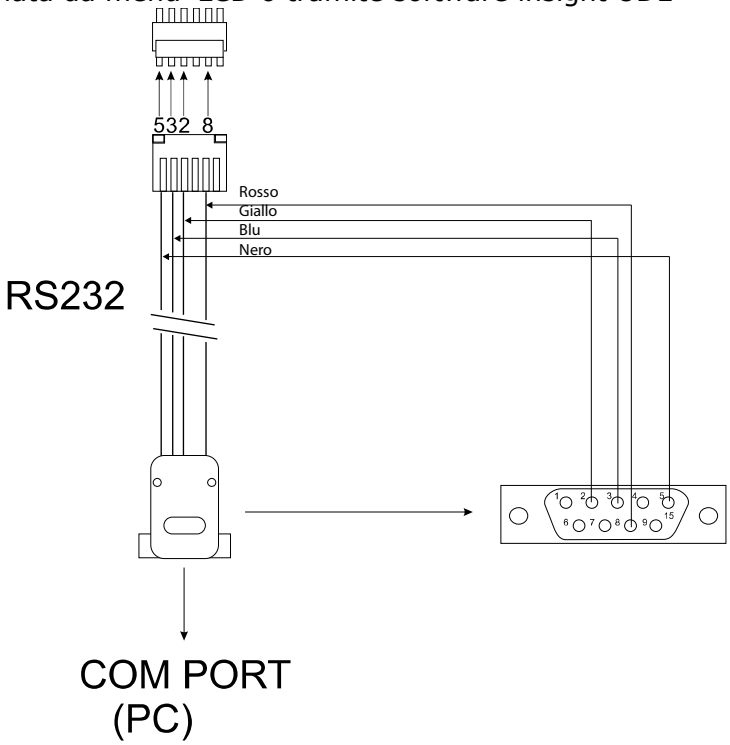
La centrale Enforcer 32-WE puo' essere programmata da menu' LCD o tramite software insight UDL disponibile al link http://www.pyronix.com/pyronix-downloads.php. La connessione tra centrale e software UDL puo' essere realizzata nei modi seguenti:

i. Connessione Diretta Seriale (RS232)

La centrale di fabbrica esce impostata con la connessione seriale RS-232 abilitata.

NOTA: Per questa connessione e' necessario utilizzare un cavo speciale che viene fornito da Pyronix o che puo' essere creato a partire dal diagramma in figura.

NOTA: *Se il PC e' sprovvisto di porta seriale, si consiglia l'utilizzo di un convertitore RS-232 a USB. C*onnettere il cavo RS-232 sulla porta dedicata della centrale.



Procedura sulla centrale

- Accedere al menu Tecnico (codice 9999)
- Scorrere il menu' (tasto ☒) fino all opzione "PROGRAMAMZIONE REMOTA"
- Scegliere RS-232 (abilitato di fabbrica)

Procedura su programma di telegestione Insight

- Aprire il programma di telegestione.
- Impostare la porta COM: Per impostare la porta COM associata al "Modem", cliccare su "Configurazione", scegliere "Impostazioni Modem" e selezionare l'opzione "RS-232"
- Verificare che la porta COM in corrispondenza della connessione seriale, sia la stessa impostata nel PC.
- Verificare che sull'interfaccia grafica del software l'icona "RS-232" in basso a sinistra sia verde. Chiudere la finestra "Configurazione".
- Cliccare su "Chiamata Forzata"
- Impostare "Modalita' Chiamata" a RS-232
- Inserire il codice tecnico nel campo "Codice Tecnico"
- Cliccare su "Chiama"
- L'icona RS-232 da verde diventa blu se la connessione va a buon fine

NOTA: Il "Nome Impianto" impostato nella opzione "Imposta Display" da tastiera deve essere lo stesso del "Nome Impianto" impostato nelle nella programma altrimenti la connessione non sara' possibile. Di fabbrica "Nome Impianto" non e' impostato.

ii. Connessione Remota via Combinatore GSM

Procedura sulla centrale

- Accedere al menu' Tecnico (codice 9999)
- Scorrere il menu' ☒ fino a "PROGRAMMAZIONE REMOTA"
- Scegliere modem tra le opzioni disponibili
- Assicurarsi che la scheda SIM che si sta utilizzando sia abilitata per voce e servizio dati CSD.

Procedura su programma di telegestione Insight

- Aprire il programma di telegestione.
- Impostare la porta COM: Per impostare la porta COM associata a "modem", cliccare su "Configurazione", Scegliere "Impostazioni Modem" e selezionare l'opzione "modem"
- Verificare che la COM associata al modem sia la stessa impostata nel PC.
- Nel menu' "Tipo Modem", scegliere il modello di modem.

- Premere "Carica Stringa" in modo da programmare la stringa di inizializzazione per il modem selezionato. Chiudere la finestra "Configurazione".
- Cliccare su "Chiamata Forzata".
- Impostare "Modalita' Chiamata" a modem.
- Inserire il numero telefonico della centrale.
- Inserire il codice tecnico nel campo "Codice Tecnico".
- Cliccare su "Chiama".
- L'icona del modem da verde diventa blu se la connessione va a buon fine.

Il combinatore GSM permette le opzioni seguenti:

Invio di allarmi alla vigilanza: E' possibile inviare eventi di allarme via contact ID.

NOTA: Con il modem GSM non e' possibile inviare eventi con protocollo SIA.

Invio allarmi alla vigilanza : Invia eventi di allarme utilizzando il protocollo di communicazione Contact ID al disposiitivo di ricezzione allarmi. *NOTA: Con il GSM non e' possibile di utilizzare gli protocolli SIA.*

Inviare SMS di allarme all'utente: Programmare la centrale da remoto attraverso la rete GSM

Per utilizzare tale funzione e' necessario che sia abilitato il canale dati CSD per la SIM che si ha intenzione di usare. Si consiglia di consultare il fornitore del servizio GSM per la disponibilita' dei servizio dati CSD. Alcuni fornitori offrono tale servizio su un numero separato dal numero GSM, alcuni sullo stesso numero, altri non lo supportano affatto.

Ricezione del servizio remoto SR

Il servizio remoto permette al tecnico di ricevere regolarmente il diagnostico della centrale creando rapporti di manutenzione automatici.

NOTA: Se il servizio CSD non e' disponibile sulla rete, la connessione remota non sara' possibile.

iii. Connessione Remota via Combinatore PSTN

Assicurarsi che il combinatore della centrale ed il modem, connesso al PC con il programma di telegestione (Insight) siano connessi ad una linea PSTN.

Procedura sulla centrale

- Accedere al menu'tecnico (codice 9999)
- Scorrere il menu [x] fino ad "PROGRAMMAZIONE REMOTA"
- Scegliere "Combinatore" tra le opzioni

Procedura su programma di telegestione Insight

- Aprire il programma di telegestione.
- Impostare la porta COM: Per impostare la porta COM associata a "modem", cliccare su "Configurazione", Scegliere "Impostazioni Modem" e selezionare l'opzione "modem"
- Verificare che la COM associate al modem sia la stessa impostata nel PC.
- Nel menu' "Tipo Modem", scegliere il modello di modem dal menu.
- Premere "Carica Stringa del Modem Selezionato" in modo da programmare la stringa di inizializzazione per il modem selezionato. Chiudere la finestra "Configurazione".
- Cliccare su "Chiamata Forzata".
- Impostare "Modalita' Chiamata" a modem.
- Inserire il numero telefonico della centrale.
- Inserire il codice tecnico nel campo "Codice Tecnico".
- Cliccare su "Chiama".
- L'icona del modem da verde diventa blu se la connessione va a buon fine.

NOTA: *Il "Nome Impianto" impostato nella opzione "Imposta Display" da tastiera deve essere lo stesso del "Nome Impianto" impostato nelle nella programma altrimenti la connessione non sara' possibile. Di fabbrica "Nome Impianto" non e' impostato.*

Il combinatore telefonico permette le opzioni seguenti:

Invio allarmi alla vigilanza :Invia eventi di allarme utilizzando protocolli di communicazione Contact ID, SIA Livello 1 e SIA Livello 3 al disposiitivo di ricezione allarmi.

Programmazione remota: Permette la programmazione della centrale da remoto via linea telefonica.

Ricezione del servizio remoto SR Il servizio remoto permette al tecnico di ricevere regolarmente il diagnostico della centrale creando rapporti di manutenzione automatici.

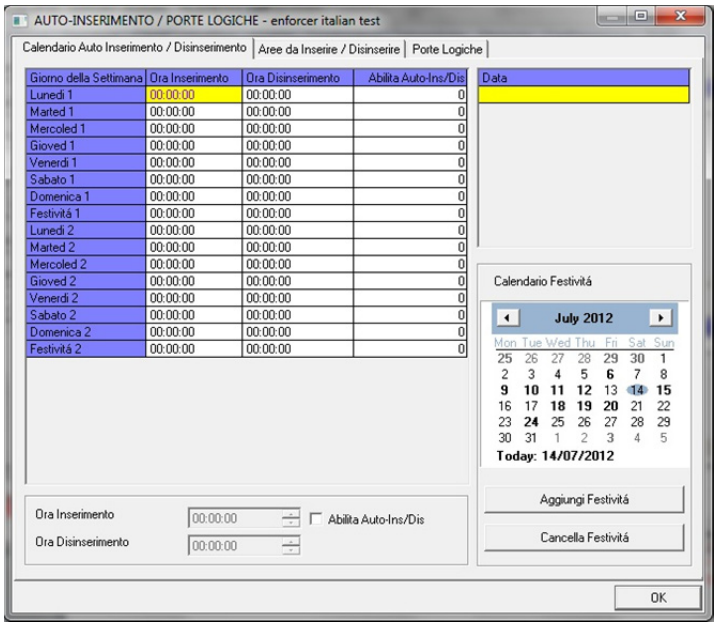
CAPITOLO 9. OPZIONI PROGRAMMABILI SOLO DA PC

L' Enforcer 32-WE possiede delle funzionalita' che possono essere programmate solo tramite software UDL insight e non dalla tastiera:

- Callendario di inserimento / disinserimento automatico
- La prgrammazione du funzione chiamata Porte (Uscite) Logiche

Calendario Auto Inserimento/Disinserimento

Questa funzione permette la programmazione dell'inseriemento e disinserimento automatico fino a due volte a giorno tenendo in conto anche le festivita'. Per programmare l'inserimento/disinserimento automatico, aprire il software UDL e cliccare sul menu "Auto Ins / Porte logiche". La finestra seguente si aprira':



Si ha la possibilita' di inserire/disinserire la centrale 2 volte al giorno. In questo modo un negozio potrebbe essere reso sicuro durante la pausa pranzo. Ad esempio lunedi' 1 rappresenta il primo periodo di inderimento e lunedi' 2 il secondo.

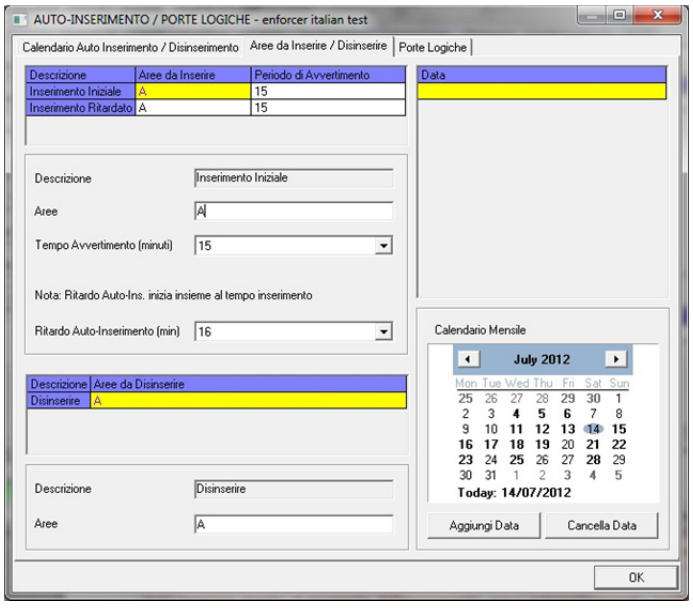
Per abilitare l'inserimento automatico, spuntare l'opzione "abilita" ed aggiustare di seguito l'orario di inserimento e disinserimento richiesto.

Insieme con il normale periodo settimanale di e' anche possibile configurare impostazioni delle festivita'. Per aggiungere date festive, selezionare la data sul calendario e poi cliccare su "Aggiungi Festivita'". La data comparira' quindi sulla lista nella finestra sopra il calendario.

Le aree che si vuole controllare tramite inserimento automatico vengono configurate nel campo "Aree da Inserire/Disinserire" come mostrato in figura.

Aree da Inserire / Disinserire

Questa opzione permetter associare aree da inserire e disinserire ai tempi programmati nella finestra precedente.



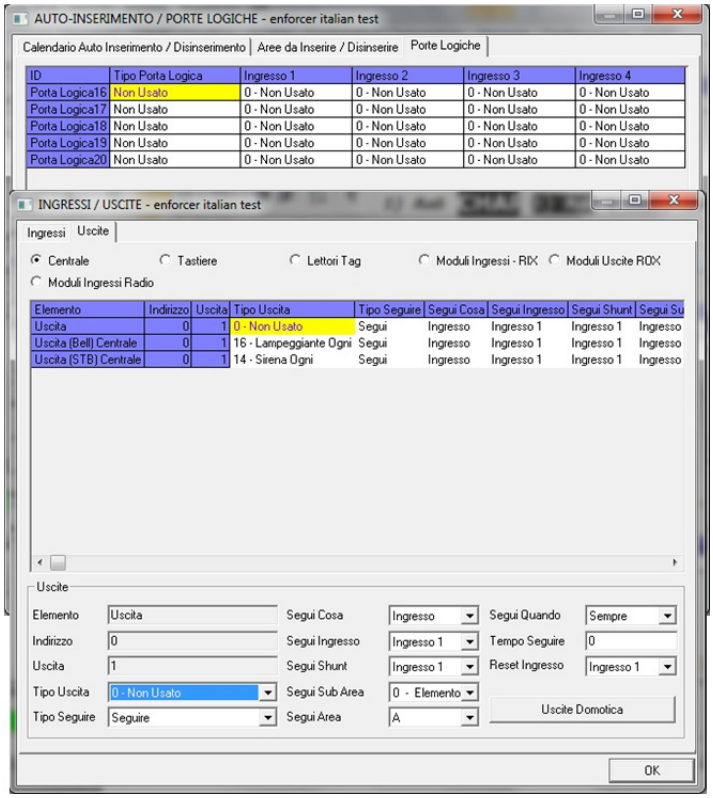
Tempo Avvertimento e Tempo Ritardo Inserimento

Quando la centrale sta per inserirsi, si avvertira' un suono di allerta proveniente dalla tastiera. La durata di tale segnalazione acustica sara' pari al "Tempo Avvertimento" programmato. Se non viene eseguito nessun intervento sulla centrale, questa si inserira' allo scadere di tale tempo. Se pero', viene inserito un codice valido da tastiera la centrale ratardera' l'inserimento automatico. Il tempo di questo ritardo viene programmato nel campo "Ritardo Auto-Inserimento". Questo tempo rappresenta il numero di minuti subito dopo che la centrale ha iniziato la segnalazione acustica del tempo di avvertimento. Con riferimento alla figura, se il tempo di avvertimento viene impostato a 3 minuti ed il ritardo auto-inserimento a 5 minuti e se nella centrale l'inserimento automatico e' stato programmato alle 12:50,

questa si inserira' alle 12:53 e se l'inserimento viene inibito si inserira' alle 12:55. La centrale emettera' ancora un segnale acustico prima dell'inserimento. L'inserimento automatico puo' essere rinviato solo una volta.

Ogni ingresso aperto al momento dell'inserimento sara' automaticamente escluso se nelle opzioni di sistema "AutoInserimento Forzato" e' abilitata e l'ingresso ha l'attributo "Escludibile" abilitato
Dopo aver caricato la programmazione sulla centrale, e' necessario disconnettere la chiamata in maniera da rendere effettive le impostazioni.

Programmizione delle Porte (Uscite) Logiche



Questa funzione permette la programmazione delle funzioni specifiche alle uscite programmate come pota logica creando quasi delle funzionalita' infinite delle uscite. Le porte logiche permettono di eseguire "operazioni" OR, AND e NOT. In tal modo c'e' possibilita' di attivare un uscita quando, ad esempio, si ha un intrusione in area A e l'area C e' inserita. Cio' potrebbe essere utile in un contesto dove piu' uffici sono occupati in aree differenti e non si vuole inviare segnalazione di allarme, tramite combinatore, in un area mentre le alte aree sono ancora occupate (non inserite).

Si possono programmare fino a 5 porte logiche. Per la programmazione, cliccare su "Porte Logiche". Ogni porta puo' essere programmata solo con un operatore logico. Ad esempio, una porta puo' essere programmata come A OR B OR C ma non come A OR B AND C. Nel caso di necessita' di combinare differenti operatori logici e' necessario spezzare l'operazione tra due porte logiche: porta logica 1= A OR B, porta logica 2= porta logica 1 AND C.

L'esempio seguente mostra come programmare la porta: {["Ogni furto" OR "Ogni Tamper"] AND "C pronta"}: Una volta programmata, e' possibile assegnare la porta logica ad una uscita utilizzando la sezione dedicata alle uscite. E' pertanto possibile avere la porta 16 programmata ed assegnata all'uscita 1 della centrale (Nota: si puo' usare l'operatore logico NOT per invertire la polarita' di un uscita).

CAPITOLO 10. GUASTI E LORO RISOLUZIONE

1) Guasto Dispositivi/ Guasti Attivi

Se un dispositivo della centrale Enforcer non e' installato correttamente o non riesce piu' a comunicare, si avra' un "Guasto Dispositivo". Alcuni Esempi:

- Guasto Centrale = "Centrale, Mascheramento Radio".
- Guasto Tastiera con indirizzo 3 (disponibili da 1 a 3) = "Elemento 3, Guasto Elemto LCD".
- Guasto Lettore di Tag con indirizzo 2 (disponibile da 1 a 3) = "Elemento 2, Guasto Elemento LET".
- Guasto modulo espansione ingresso indirizzo 0 (disponibile da 0 a 4) = "RIX-00, Guasto Elemento RIX".
- Guasto modulo espansione uscite indirizzo 0 = "ROX-00, Guasto Elemento ROX".

Se per un dispositivo viene inserito il nome della locazione, questa sara' mostrata sulla tastiera al posto dell'indirizzo. Ad esempio, al posto di "Elemento 3" verra' mostrato "Entrata Corridoio" da tastiera.

2) Guasti di Sistema e risoluzione

i. Guasti di combinatore

Guasto	*Descrizione*	*Soluzione*
GUASTO COMBINATORE	La central e' incapace di rilevare il combinatore	a) Se il combinatore non e' presente, assicurarsi che l'opzione "Disabilita Comb" sia impostata a "Si" e "Telegestione" sia impostata a "RS232" o "Disabilitato". b) Se presente ma non riconosciuto, controllare che sia cablato correttamente.
GUASTO LINEA/GSM	Assenza rete GSM o PSTN	a) Assicurarsi di aver connesso il modem PSTN con line telefoniche analogiche convenzionali. b) Assicurarsi che il modem GSM sia dotato di SIM c) Assicurarsi che il segnale GSM sia buono a sufficienza.
CHIAMATA VIGILANZA FALLITA	La chiamata alla vigilanza e' fallita. **NOTA:** si tratta di un problema di comunicazione raramente causato da un guasto apparato. E' quasi sempre legato alla frequenza di "Handshake" e di "Kissoff" impostate lato ricevitore.	Controllare la programmazionedei dettagli di chiamata. Assicurarsi che il format di segnalazione usato sia quello giusto.

ii. Problemi del Bus RS-485

Fault	*Description*	*Solution*
GUASTO DISPOSITIVO XXX xxx = ROX xxx = RIX xxx = LCD xxx = LET xxx = Centrale	Perdita di un elemento su bus RS485. Ogni elemento viene riconosciuto con il proprio nome: Espansione Uscite = ROX Espansione Ingressi= RIX Tastiera = LCD Lettore = LET Centrale = Centrale	Identificare dispositivo. Controllare che il dispositivo sia indirizzato correttamente. Controllare connessione e cablatura del dispositivo. Se tutto a posto, eseguire reset del dispositivo e della centrale.
485/COMMS LOST	Visualizzabile sulla tastiera quando la comunicazione tra gli dispositivi su bas non e' ancora stabilita	Parte della procedura di inizializzazione della centrale. Se persiste, controllare il display delle altre tastiere in maniera da confermare il guasto del dispositivo o il guasto della linea RS-485 (collegare temporaneamente una tastiera alla centrale se necessario).
DISPLAY DELLA TASTIERA VUOTO	L'indirizzo della tastiera non corrisponde a nessun indirizzo programmato nella central.	Verificare l'indirizzo della tastiera tenendo premuto il tasto [D] per 5 min fino alla richiesta del codice di sicurezza. La tastiera integrate sulla central deve sempre essere indirizzata come [00].
TATSI NON RISPONDONO	a) Piu' di un dispositivo connesso allo stesso indirizzo. b) Pressione scorretta di piu' tasti interpretato come tentativi codice utente	a) Reindirizzare correttamente i dispositivi. Riinizializzare disalimentando e rialimentando il sistema. b) Attendere 90 secondi per lo sbloccaggio della tastiera

iii. Rivelazione Guasti

Guasto	***Descrizione***	***Soluzione***
TAMPER BOX	Apertura meccanismo tamper della scatola della centrale	Assicurarsi che il meccanismo sia chiuso
TENTATIVO CODICE	Si sono verificate fino a 13 pressioni invalide sulla tastiera o presentate 3 tag non valide.	Premere il tasto X per eliminare il guasto.

iv. Problemi all' Alimentazione

Guasto	***Descrizione***	***Soluzione***
GUASTO BATTERIA XXX	Batteria assente o voltaggio basso	Nota: Questa indicazione compare durante la ricarica della batteria in seguito ad una perdita dell' alimentazione.
ERRORE TEST BATTERIA	Fallimento del test di carico della batteria	Si manifesta solo se viene selezionata l'opzione. Una batteria scarica o con capacita' inferior alle specifiche deve essere sostituita
BATTERIA CRITICA	Batteria per essere disconnessa	Protegge la batteria dall'essere danneggiata per eccessiva scarica durante lunghi periodi di assenza di alimentazione. Nota: il sistema sta per essere completamente disalimentato
GUASTO ALIMENTAZIONE xxx	Guasto Alimentazione	Il sistema capisce quando la frequenza dell'alimentazione e' fuori specifica. Nota: il Timer "Ritardo Err 230v" deve essere programmato
BASSA TENSIONE xxx	Bassa Tensione di Alimentazione	Voltaggio batteria al disotto del normale livello di "Guasto Batteria" durante perdita di alimentazione

v. Indicazioni Tecniche

Guasto	***Descrizione***	***Soluzione***
ACCESSO TECNICO NEGATO	Accesso al menu' tecnico non possibile essendo il sistema non completamente disinserito.	Assicurarsi che tutte le aree siano disinserite, utilizzando il corretto codice/tag con la corretta tastiera/lettore.
VERIFICA FALLITA INGRESSO xxx	Notifica guasto su un ingresso nell'uscire dal menu tecnico.	Valido per tamper 24 ore o altri tipi di ingresso che genererebbero una condizione di allarme se il sistema ritornasse in modalita' disinserita. Si applica anche a guasti tamper su altri tipi di ingressi.
ERRORE INGRESSO AREA NON ACCESSIBILE	Un ingresso e' stato programmato in un area per la quale nessun punto di inserimento e' valido per disinserire	Sarebbe impossibile disinserire completamente il sistema in seguito ad un allarme Tamper su quell'ingresso. E' necessaria diversa programmazione prima di uscire dal menu tecnico.
ERRORE ALCUNE AREE NON POSSONO ESSERE DISINSERITE	I punti di inserimento sono stati programmati in modo tale che sia possibile inserire un area, ma non disinserirla.	E' necessaria diversa programmazione prima di uscire dal menu tecnico.

vi. Guasto dispositivi Radio

Guasto	***Descrizione***	***Soluzione***
T-01 (xx) RADIO BATTERIA BASSA	Batteria bassa su telecomando numero 'xx'	Sostituire la batteria del telecomando
I-01 (xx) RADIO BATTERIA BASSA	Batteria bassa su ingresso radio numero 'xx'	Sostituire la batteria del sensore
S-01 (xx) RADIO BATTERIA BASSA	Batteria bassa su sirena numero 'xx'	Sostituire la batteria della sirena
I-01 (xx) ERRORE SUPERVISIONE	L'ingresso radio 'xx'non ha comunicato con la centrsale	Eseguire un walk test sul sensore, verificare potenza del segnale radio, e provare a sostituire la batteria.
S-01 (xx) ERRORE SUPERVISIONE	La sirena radio 'XX' non ha comunicato con la centrale per 20 minuti	Testare la sirena, verificare la Potenza di segnale radio. Valutare se sostituire la batteria o spostare la sirena.
T- 01 (xx) TAMPER RADIO	Guasto tamper su ingresso radio numero 'xx'	Verificare l'interruttore Tamper dell'ingresso in oggetto. Controllare che il coperchio sia chiuso correttamente
TAMPER RADIO Sxx	Guasto tamper su sirena radio numero 'xx'	Verificare l'interruttore di tamper sulla sirena in oggetto
MASCHERAMENTO RF CENTRALE	Guasto dovuto a mascheramento radio su Enforcer32-WE	Verificare che non vi sia nessuna interferenza radio in prossimita' della central o dispositive radio
MASCHERAMENTO RF FI	Assenza di comunicazione tra dispositivo e centrale per 20 minuti prima dell'operazione di inserimento. Il numero dell'ingresso/sirena in oggetto sara' riportato in maniera da identificare l'elemento.	Eseguire test potenza di segnale/batteries u ogni dispositivo radio.
Radio/Tipo Ingr Non Corrispondno	I dispositivi radio sono stati memorizzati ma non sono stati configurati i tipi di ingresso.	Programmare il tipo di ingresso per ogni dispositivo memorizzato.

vii. Errori di Inserimento

Guasto	***Descrizione***	***Soluzione***
PREGO UTILIZZARE PERCORSO USCITA	Se la modalita' di uscita e' programmata come porta finale, e' necessario uscire attraverso tale porta per inserire il sistema	Uscire seguendo il percorso di uscita deciso.
VIA D'USCITA	Se ogni percorso di entrata o contatti magnetici di porte finali, vengono aperti durante la procedura di inserimento, un tale messaggio guida alla loro chiusura.	Chiudi tutti gli ingressi.
NON RIESCO INS	Sul sistema e' presente una condizione di guasto i cui dettagli scorreranno sul display	Correggere il problema chiudendo l'ingresso o contattando un tecnico
Allarme durante inserimento	Il timer 'Tempo Errore inserimento' e' stato optrepassato.	Lasciare l'abitazione entro tale tempo o incrementare tale timer o disabilitarlo.
Allarme durante procedura di inserimento	Sono stati attivati ingressi istantanei.	Non attivare ingressi istantanei durante la procedura di inserimento.

CAPITOLO 11. TIPI DI EVENTO

Descrizione Eventi	Codice Formato SIA 3	Codice Formato Contact ID	Tipo Eventi per Contact ID ✓ = Abilitato, × = Disabilitato	Tipo Eventi per Messaggi SMS
TIPO EVENTI 1 = Inserimenti				
Inserito	CL	3401	✓	×
Sistema Auto Inserito	CA	3403	✓	×
Sistema Re-Inserito	CP	3463	✓	×
TIPO EVENTI 2 = Auto Disinserimenti				
Inserimento Forzato	CF	3401	×	×
Sistema Auto Disinserito	OA	1403	×	×
Auto Inserimento Cancellato	CE	3405	×	×
TIPO EVENTI 3 = Disinserimento Speciale				
Disinserimento Speciale	OP	1401	×	×
Access Exit Request	DX	1425	×	×
TIPO EVENTI 4 = Errore Inserimenti				
Inserimento Fallito	CI	1454	×	×
TIPO EVENTI 5 = Allarmi				
Allarme Ingresso Fuoco	FA	1110	✓	×
Allarme Furto	BA	1130	✓	×
Allarme Perimetrale		1131	✓	×
Allarme Interiore	BA	1132	✓	×
Allarme Inondazione	WA	1154	✓	×
Allarme 24 ore	BA	1133	✓	×
Allarme Ingresso Ritardo	BA	1134	✓	×
Allarme Tamper	TA	1137	✓	×
Allarme Tamper Espansione	TA	1137	✓	×
Allarme Box Centrale	TA	1137	✓	×
Allarme Tamper su Rilevatore	TA	1144	✓	×
Allarme Gas	GA	1151	✓	×
Allarme Guardia di Ronda		1250	✓	×
Allarme Tamber Sirena	TA	1321	✓	×
Mascheramento Radio	XQ	1344	✓	×
Errore Supervisione Radio	UY	1381	✓	×
Batteria Bassa Radio	XT	1384	✓	×
Non Attivita' Ingresso	NA	1680	✓	×
TIPO EVENTI 6 = Allarmi inviate una volta solo durante un periodo di inserimento (questo tipo eventi normalmente dovrebbe essere utilizzato con protocollo di Messaggi SMS)				
Allarme Medico	MA	1100	×	✓
Allarme Ingresso Fuoco	FA	1110	×	✓
Allarme Rapina	PA	1120	×	✓
Allarme Rapina da Ingresso	HA	1122	×	✓
Allarme Furto	BA	1130	×	✓
Allarme Perimetrale		1131	×	✓
Allarme Interiore	BA	1132	×	✓
Allarme 24 ore	BA	1133	×	✓
Allarme Ingresso Ritardo	BA	1134	×	✓
Allarme Tamper	TA	1137	×	✓
Allarme Gas	GA	1151	×	✓
Allarme Guardia di Ronda		1250	×	✓
TIPO EVENTI 7 = Allarme Tacitato				
Allarme Tacitato	OR	1406	×	×
TIPO EVENTI 8 = Allarme Confermato				
Allarme Confermato	BV	1139	×	×
TIPO EVENTI 9 = Guasto Linea / GSM				
Guasto Linea (su ingressso TVCC)	LT	1351	✓	×
Linea OK (su ingressso TVCC)	LR	3351	✓	×
Ripristino Linea PSTN / GSM (combinatore)	LR	3351	✓	×

TIPO EVENTI 10 = Guasto Batteria/Bus/Alimentazione				
Guasto RS 485	IA	1300	✓	✓
Bassa Tensione	AT	1302	✓	✓
Batteria Critica	YT	1302	✓	✓
Errore Carico Batteria	YT	1309	✓	✓
Batteria Mancante	YT	1311	✓	✓
Ripristino Batteria	YR	3311	✓	✓
Guasto Combinatore		1330	✓	✓
Guasto Espansione	ET	1333	✓	✓
Ripristino Espansione	ER	3333	✓	✓
Guasto Combinatore Esterno (Ingresso al Comb Esterno)		1350	✓	✓
Guasto Linea PSTN / GSM (combinatore)	LT	1351	✓	✓
Esclusione al Re Inserimento	UB	1572	✓	✓
TIPO EVENTI 11 = Reset Sistema/Memoria/Orario				
System Restart		1305	✓	×
Reset di Fabrica		1305	✓	×
Codice Cancellato	JX	1306	✓	×
Codice Cambiato	JV	1306	✓	×
Cambio Impianto	YG	1306	✓	×
Codice Aggiunto	JV	1306	✓	×
Richiiesto Reset da Tecnico		1313	✓	×
Reset da Tecnico	RN	3313	✓	×
Memoria Cancellata		1621	✓	×
Memoria quasi Piena		1623	✓	×
Aggiornamento Ora	JT	1625	✓	×
Aggiornamento Ora da PC	JT	1625	✓	×
TIPO EVENTI 12 = Disinserimenti				
Disinserito	OP	1401	✓	×
TIPO EVENTI 13 = Acesso Sistema da Tecnico				
Accesso Menu Tecnico	LB	1627	✓	×
Uscita da Menu Tecnico	LX	1628	✓	×
TIPO EVENTI 14 = Allarme Accesso Porta				
Porta Lasciata Aperta	DL	1426	✓	×
Porta Forzata	DF		✓	×
TIPO EVENTI 16 = Accesso co Tag non Valido				
Tag Invalido	JA	1421	✓	×
TIPO EVENTI 17 = Ingresso Pulsante con Memoria Speciale Aperto				
Ingresso Pulsante con Memoria Speciale Aperto	UA	1146	×	×
TIPO EVENTI 18 = Ingresso Pulsante con Memoria Speciale Chiuso				
Ingresso Pulsante con Memoria Speciale Chiuso	UR	3146	×	×
TIPO EVENTI 19 = Ingresso con Memoria Speciale Aperto				
Ingresso con Memoria Speciale Aperto	UA	1146	×	×
TIPO EVENTI 20 = Ingresso con Memoria Speciale Chiuso				
Ingresso Pulsante con Speciale Chiuso	UR	3146	×	×
TIPO EVENTI 21 = Inseriemti Sub Area / Shunt				
Sub Area Inserita	CG	3402	✓	×
Sub Area Ingresso Inserito	CG	3402	✓	×
Shunt Aperto		3402	✓	×
TIPO EVENTI 22 = Disinserimenti Sub Area / Shunt				
Sub Area Disinserita	OG	1402	✓	×
Allarme Sub Area Tacitato	OG	1402	✓	×
Sub Area Ingresso Disinserito	OG	1402	✓	×
Allarme Sub Area su Ingresso Tacitato	OG	1402	✓	×
Shunt Chiuso		1402	✓	×

TIPO EVENTI 23 = Allarme Sub Area				
Allarme in Sub Area	BA	1130	✓	×
TIPO EVENTI 24 = Walk Test				
Walk Test Ingresso		1607	×	×
TIPO EVENTI 25 = Ripristino Allarmi / Guasti				
Ripristino Allarme Furto	BH	3130	✓	×
Ripristino Allarme Perimetro		3131	✓	×
Ripristino Allarme Interiore	BH	3132	✓	×
Ripristno Allarme 24 ore	BH	3133	✓	×
Ripristino Allarme Ritardo	BH	3134	✓	×
Ripristino Allarme Tamper	TH	3137	✓	×
Ripristino Allarme Box Tamper	TR	3137	✓	×
Ripristino Allarme Tamper su Rilevatore	TH	3144	✓	×
Ripristino Allarme Das	GH	3151	✓	×
Ripristino Allarme Ronda di Guardia		3250	✓	×
Ripristino Guasto Fusibile	IR	3300	✓	×
Ripristino Tamper Sirena	YH	3321	✓	×
Ripristino Mascheramento Radio	XH	3344	✓	×
Ripristino Supervcisione Radio	UJ	3381	✓	×
Ripristino Batteria Bassa su Dispositivo Radio	XR	3384	✓	×
TIPO EVENTI 26 = Chiamata Sopravvivenza				
Chiamata Sopravvivenza	RP	1602	×	×
TIPO EVENTI 27 = Guasto / Ripristino 230v				
Guasto 230v	AT	1301	✓	✓
Ripristino 230v	AR	3301	✓	✓
TIPO EVENTI 28 = Allarmi Rapina / Fuoco / Coercisione / Tentativo Codice				
Allarme Fuoco	FA	1110	✓	✓
Ripristino Allarme Fuoco	FH	3110	✓	✓
Rapina da Tastieara	PA	1120	✓	✓
Ripristino Rapina da Tastiera	PR	3120	✓	✓
Allarme Rapina	PA	1120	✓	✓
Ripristino Allarme Rapina	PH	3120	✓	✓
Codice Coercisione Usato	HA	1121	✓	✓
Allarme Rapina Silenziosa su Ingresso	HA	1122	✓	✓
Ripristino Allarme Rapina Silenziosa su Ingresso	HH	3122	✓	✓
Tentativo Codice	JA	1461	✓	✓
TIPO EVENTI 29 = Allarme / Ripristino Medico				
Allarme Medico	MA	1100	×	×
Ripristino Allarme Medico	MH	3100	×	×
TIPO EVENTI 30 = Esclusioni Ingressi				
Inserimento Forzato su Ingresso		1570	×	×
Ingresso Escluso durante Re-Inserimento	BB	1570	×	×
Ingresso Escluso	BB	1570	×	×
Ingresso Fuoco Escluso	FB	1571	×	×
Ingresso 24 ore Escluso	BB	1572	×	×
TIPO EVENTI 31 = Disinserimento dopo Allarme				
Inserimento Fermato	OP	1406	×	×
Blocco Inserimento		1406	×	×
PC ha Chiamato la Centrale		1412	×	×

CAPITOLO 12. CODICI EVENTI CONTACT ID & SIA

Descrizione Evento	SIA Level 3	Contact ID	Tipo Evento
ALLARMI MEDICI			
Allarme Medico Inviato una Volta	MA	1100	6
Allarme Medico	MA	1100	29
Ripristino Allarme Medico	MH	3100	29
ALLARMI FUOCO			
Fuoco	FA	1110	28
Fuoco Inviato una Volta	FA	1110	6
Ripristino Fuoco	FH	3110	28
Ingresso Fuoco Attivato	FA	1110	5
ALLARMI RAPINA			
Rapina da Tastiera	PA	1120	28
Ripristino Rapina da Tastiera	PR	3120	28
Rapina	PA	1120	28
Rapina Inviato una Volta	PA	1120	6
Anticoercizione	HA	1121	28
Rapina Silenziosa su Ingresso	HA	1122	28
Rapina Silenziosa su Ingresso Inviato una Volta	HA	1122	6
Ripristino Rapina Silenziosa su Ingresso	HH	3122	25
ALLARMI FURTO			
Furto	BA	1130	5
Furto Inviato una Volta	BA	1130	6
Ripristino Furto	BH	3130	25
Allarme Sub-Area	BA	1130	23
Allarme Perimetro		1131	5
Allarme Perimetro Inviato una Volta		1131	6
Ripristino Allarme Perimetro		3131	25
Allarme Interiore	BA	1132	5
Allarme Interiore Inviato una Volta	BA	1132	6
Ripristino Allarme Interiore	BH	3132	25
Inondazione	WA	1154	5
Allarme 24 ore	BA	1133	5
Allarme 24 ore Inviato una Volta	BA	1133	6
Ripristino Allarme 24 ore	BH	3133	25
Allarme Ingresso Ritardo	BA	1134	5
Allarme Ingresso Ritardo Inviato una Volta	BA	1134	6
Ripristino Allarme Ingresso Ritardo	BH	3134	25
Tamper	TA	1137	5
Tamper Inviato una Volta	TA	1137	6
Tamper su Espansione	TA	1137	5
Ripristino Tamper	TH	3137	25
Uscita Allarme Confermato	BV	1139	8
Tamper Box	TA	1137	5
Ripristino Tamper Box	TR	3137	25
ALLARMI GENERALI			
Tamper su Sensore	TA	1144	5
Ripristino Tamper su Sensore	TH	3144	25
PROBLEMI 24H NON FURTO			
Allarme Gas	GA	1151	5
Allarme Gas Inviato una Volta	GA	1151	6
Ripristino Allarme Gas	GH	3151	25
Guardia di Ronda		1250	5
Guardia di Ronda Inviato una Volta		1250	6
Ripristino Guardia di Ronda		3250	25
PROBLEMI SISTEMA			
Guasto RS 485	IA	1300	10
230v (signal later in list)	AT	1301	27
Guasto 230v	AT	1301	27
Ripristino 230v	AR	3301	27
Bassa Tensione	AT	1302	10

Batteria Critica	YT	1302	10
Carico Batteria Fallito	YT	1309	10
Batteria Mancante	YT	1311	10
Ripristino Batteria	YR	3311	10
Sistema Aceso		1305	11
Reset di Fabbrica		1305	11
Codice Cancellato	JX	1306	11
Codice Cambiato	JV	1306	11
Nome Impianto Cambiato	YG	1306	11
Codice Aggiunto	JV	1306	11
Reset da Tecnico Richiesto		1313	11
Reset da Tecnico	RN	3313	11
PROBLEMI SIRENA / RELE'			
Tamper Sirena	TA	1321	5
Ripristino Tamper Sirena	YH	3321	25
PROBLEMI PERIFERICHE SISTEMA			
Guasto Combinatore		1330	10
Guasto Espansione	ET	1333	10
Ripristino Espansione	ER	3333	10
Radio Mascheramento	XQ	1344	5
Ripristino Radio Mascheramento	XH	3344	25
GUASTO COMMUNICAZIONI			
DIGI Fail Comms		1350	10
Guasto Combinatore Esterno (Ingresso al Combinatore Esterno)		1350	10
Guasto Linea TVCC (Ingresso Guasto Linea)	LT	1351	9
Ripristino Linea TVCC (Ingresso Guasto Linea)	LR	3351	9
Guasto Linea PSTN/GSM (Combinatore)	LT	1351	10
Ripristino Linea PSTN/GSM (Combinatore)	LR	3351	9
PROBLEMI SENSORI RADIO			
Guasto Supervisione Radio	UY	1381	5
Ripristino Guasto Supervisione Radio	UJ	3381	25
Batteria su Radio Elemento Bassa	XT	1384	5
Ripristino Batteria su Radio Elemento	XR	3384	25
INSERITO / DISINSERITO			
Inserito	CL	3401	1
Inserimento Forzato	CF	3401	2
Disinserito	OP	1401	12
Disinserimento Speciale	OP	1401	3
Sub Area Inserita	CG	3402	22
Ingresso Sub Area Inserito	CG	3402	22
Sub Area Disinserito	OG	1402	21
Allarme Sub Area Tacitato	OG	1402	21
Ingresso Sub Area Disinserito	OG	1402	21
Allarme Ingresso Sub Area Tacitato	OG	1402	21
Shunt Chiuso		1402	21
Shunt Aperto		3402	22
Sistema Auto Inserito	CA	3403	1
Sistema Auto Disinserito	OA	1403	2
Allarme Tacitato	OR	1406	7
Inserimento Fermato	OP	1406	31
Blocco Inserimento (Abort)		1406	31
Inserimento Fallito	CI	1454	4
Auto Inserimento Cancellato da Utente	CE	3405	2
Re-Inserimento Sistema	CP	3463	1
Codice non Valido Inserito	JA	1461	28
ACCESSO REMOTO			
Centrale Chiamata da PC		1412	31
CONTROLLO ACCESSI			
Tag Invalido	JA	1421	16

Uscita Richiesta	DX	1425	3
Porta Lasciata Aperta	DL	1426	14
Porta Forzata	DF		14
ESCLUSIONI			
Inserimento Ingresso Forzato		1570	30
Ingresso Escluso al Re-Inserimento	BB	1570	30
Ingresso Escluso	BB	1570	30
Ingresso Fuoco Escluso	FB	1571	30
Elemento Guastato Escluso al Re-Inserimento	UB	1572	10
Ingresso 24 ore Escluso	BB	1572	30
TEST			
Walk Test Ingresso		1607	24
MEMORIA EVENTI			
Memoria Cancellata		1621	11
Memoria Quasi Piena		1623	11
Ingresso Memoria Speciale Aperto	UA	1146	19
Ingresso Memoria Speciale Chiuso	UR	3146	20
Ingresso Pulsante con Memoria Speciale Aperto	UA	1146	17
Ingresso Pulsante con Memoria Speciale Chiuso	UR	3146	18
Ora Programmato a	JT	1625	11
Ora Programmato a… da PC	JT	1625	11
Accesso al Menu Tecnico	LB	1627	13
Uscita da Menu Tecnico	LX	1628	13
No Attivita su Ingresso	NA	1680	5

CAPITOLO 13. SPECIFICHE TECNICHE

Alimentazione	
Tensione nominale	230V AC -15/+10%
Corrente nominale	63mA
Tensione operative	90 - 264V AC
Corrente	222 - 75 mA
Frequenza nominale	50 / 60Hz
Valore nominale fusibile ingresso	T 2A (elettronico non sostituibile)
Alimentatore	Tipo A
Consumo Centrale	250mA carico continuo

Ingressi / uscite a bordo (Se connessi)	
Tensione uscita	9-16VDC (12V nom.)
Corrente max in uscita	0.07A
Uscite	250mA carico continuo
Fusibili Sirena / Aux	350mA, auto-reset

Elettrica	
Voltaggio	3.0V nominale
Currente (durante communicazione radio)	40-80-mA
Tempo Communcazione Radio	40mS + 40ms
Batteria Telecomando	CR1/3N
Batteria (sensore)	CR123A
Batteria (contatto)	CR2

Batteria Enforcer	
Tensione uscita AUX	12.71V (in assenza di alimentazione e batteria carica)
Peak to peak ripple vltaggio	10mVpk
Valore di bassa tensione	8.9V
Tipo	NiMH 8 celle 2200mAh batteria ricaricabile
Consumo Durante Alimentazione con la Batteria	90mA

Ingressi	
Centrale	32 Radio
Centrale su Modulo RIX2	2 Filari
Espansione RIX8i	32 Filari (4x RIX8i)

Uscite	
Centrale su Modulo RIX2	3 Filari
Sirene	2 radio
Modulo di Uscite ROX	16 Rele’ (1x ROX16R)
Tastiere / Lettori / Sirene	
Tastiere Filari	Fino a 3
Lettori Filari	Fino a 3

Sirene Filari	1
Sirene Radio	2

Radio	
Frequenza Radio	868MHz, trasmettitore FM a banda stretta

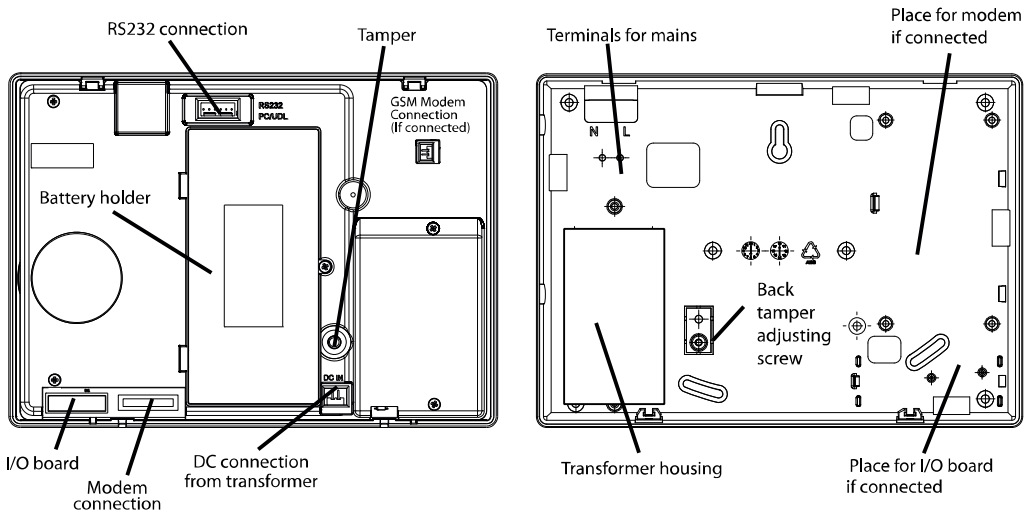
Dimensioni e Peso	
Dimensioni	220 x 160 x 50mm
Peso	1025g

Ambientale	
Temperatura Operativa	-10°C to +40°C
Temperatura Magazzino	-20°C to +60°C
Temperatura Operativa Certificata	-10°C to +40°C

Dispositivi Certificati EN 50131 Grado 2 (IMQ)	
Enforcer 32WE	
KX10DP-WE	KX12DQ-WE
MC1-WE	MC2-WE
KF4-WE	DELTABELL-WE

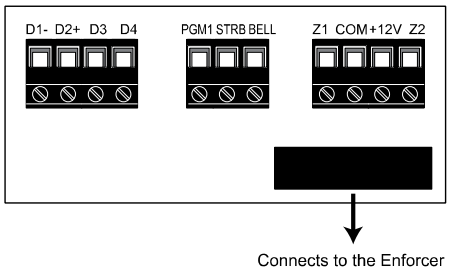
CAPITOLO 14. GUIDA DI INSTALLAZIONE

La figura sotto mostra una descrizione dei componenti dell'Enforcer32-WE:



3) Modulo RIX2 e bus RS-485

Il modulo di Ingressi/Uscite su central, RIX2 ha 2 ingressi e 3 uscite e una uscita bus RS-485 per aggiungere tastiere, lettori, espansioni ingressi, e espansioni uscite.



D1-	RS485 0V	BELL	Uscita programmabile impostata sirena di fabbica
D2+	RS485 12V	Z1	Igresso 1
D3	RS485 'A' bus	COM	Comune per gli ingressi
D4	Rs485 'B' bus	+12V	12V
PGM1	Uscita programmabile	Z2	Igresso 2
STRB	Uscita programmabile impostata lampeggiante di fabbrica		

4) Note installative importanti

- Assicurarsi che la cablatura venga eseguita seguendo la regolamentazione.
- Assicurarsi che esternamente all'apparato vi sia una unita' fusibile di raccordo a separazione di contatto di 3 mm almeno e connessa piu' vicino possibile all'alimentazione.
- Assicurarsi che il modulo RIX2 sia connesso alla central con il connettore predisposto.
- Nell'assicurare la cablatura esterna, fare in modo che che il cirquito sia bene isolato. I fili devono essere fissati con i morsetti.
- Si sconsiglia di saldare la parte finale del cavo in maniera da evitare punti caldi all'interno dei morsetti. Le parti finali dovrebbero essere attorcigliate e fissate ai morsetti tramite le apposite viti.
- Utilizzare delle fascette in maniera da assicurare al meglio i fili per garantire sicurezza (il materiale dei cavi deve essere per lo meno HB)
- La cablatura di alimentazione deve essere isolata da quella SELV.
- Dimensione della protezione dei conduttori: 1,5mm2 (sezione minima).

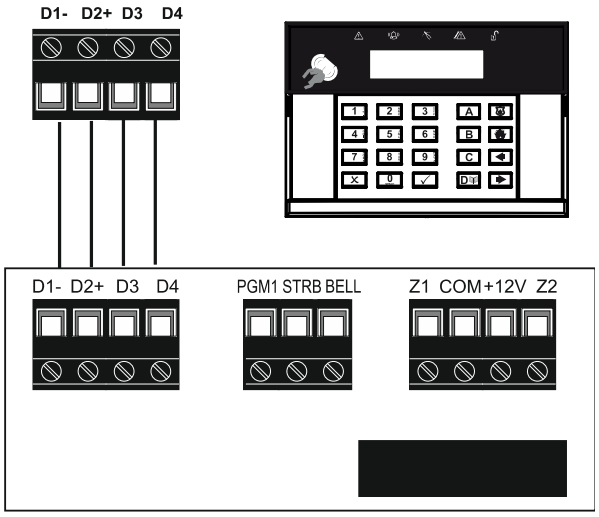
5) Connessione delle periferiche al Bus RS-485

i. Connessione Tastiere

Se viene connessa una tastiera addizionale, sara' necessario indirizzarla nella sezione del menu tecnico Installa Tastiere/Lettori.

Sara' anche necessario indirizzare ogni tastiera individualmente.

Sulla tastiera da aggiungere: tenere premuto il tasto D fino a quando non viene richiesto di digitare il codice di sicurezza. Digitare 2000 e selezionare l'indirizzo desiderato per la tastiera. Premere A per salvare e uscire.

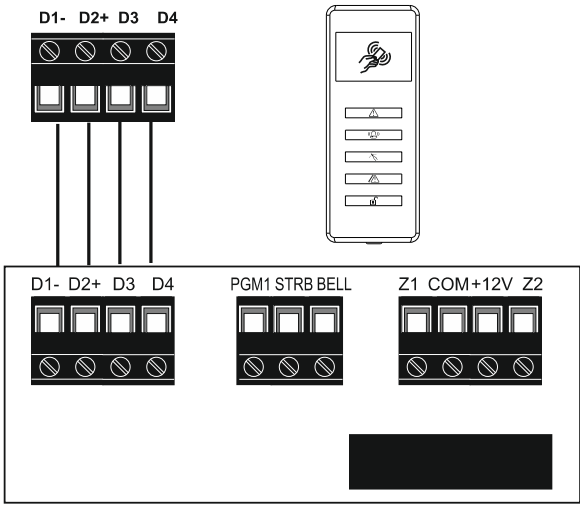


ii. Connettere Lettori Interni

Se si vuole connettere un lettore interno addizionale, sara' necessario indirizzarla nella sezione del menu tecnico Installa Tastiere/Lettori.

Ogni lettore dovra' anche essere indirizzato tramite i suoi DIP switch:

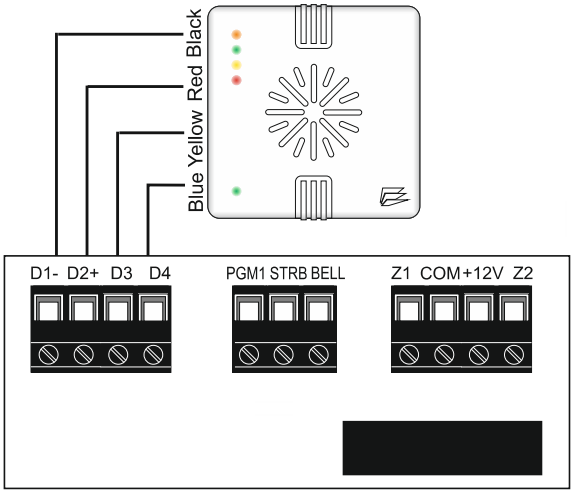
ID 1: Switch 1 ON e altri OFF
ID 2: Switch 2 ON e altri OFF
ID 3: Switch 3 ON e altri OFF
Altri indirizzi non sono disponibili



iii. Connettere Lettori Esterni

Se si vuole connettere un lettore interno addizionale, sara' necessario indirizzarla nella sezione del menu tecnico Installa Tastiere/Lettori. Ogni lettore dovra' anche essere indirizzato mettendo a massa alcune sue connessioni.

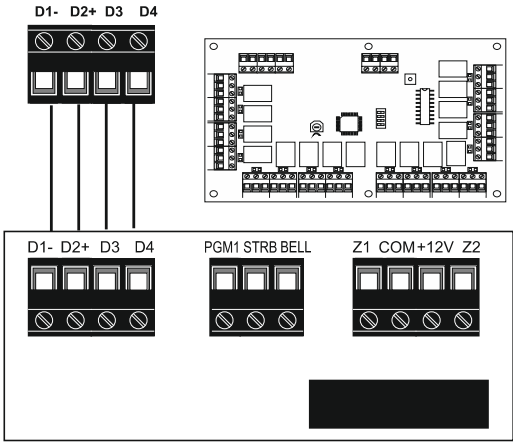
ID 1: Marrone, Arancione a Massa
ID 2: Marrone, Verde a Massa
ID 3: Marrone a Massa
Altri indirizzi ID non sono disponibili



iv. Connettere Espansioni di Uscite

Esistono 2 versioni di espansori di uscita: ROX16R e ROX16RPSU. ROX16RPSU e' con alimentatore a bordo. Il modulo dovra' essere assegnato nel menu tecnico "IMPOSTA USCITE?". Sara' anche necessario indirizzare l'unita' tramite DIP switch.

ID 0: Tutti Switch OFF
Altri indirizzi ID non sono disponibili



v. Connettere Espansioni di Ingressi

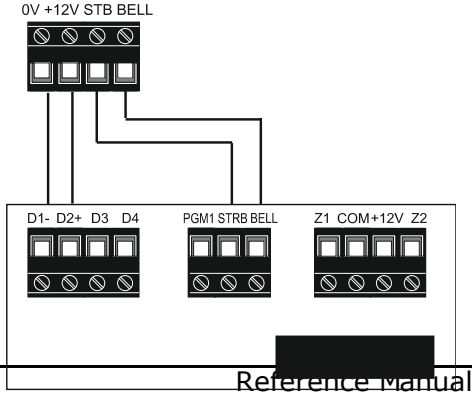
Esistono 2 versioni di espansori di ingressi:
RIX8i e RIX8+PSU. RIX8+PSU e' con alimentazione a bordo. Il modulo dovra' essere assegnato nel menu tecnico "MODULI INGRESSI". Sara' anche necessario indirizzare l'unita' tramite DIP switch.

ID 0: Tutti Switch OFF. **ID 1:** Switch 1 ON e altri OFF. **ID 2**: Switch 2 ON e altri OFF
ID 3: Switch 3 ON e altri OFF. Altri indirizzi ID non sono disponibili

vi. Connettere Sirena Filare

Per realizzare il circuito Tamper della Sirena e' richiesta una resistenza tra 0V ed il circuito Tamper della Sirena. Il valore della resistenza corrispondera' al valore selezionato in "RESISTENZE EOL".

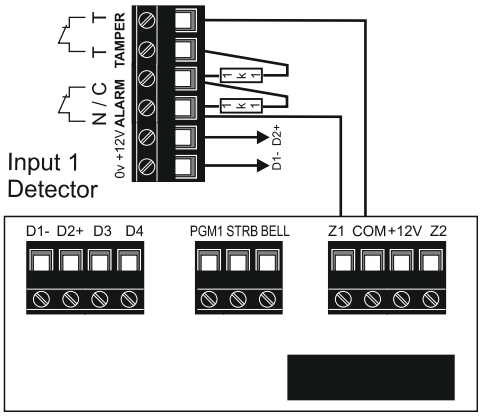
IMPORTANTE: e' necessario che la sirena sia connessa in modalita' SCB (SCB = la Sirena va in allarme, la corrente viene presa dalla batteria di Backup).



vii. Connettere Rivelatori Filari

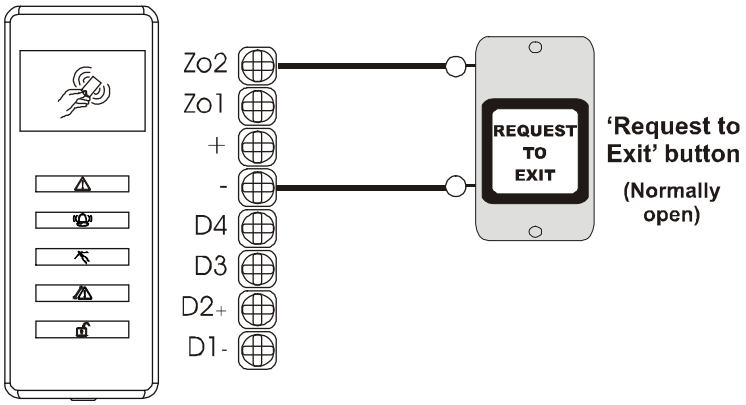
Il valore delle resistenze di fine linea per tutti gli ingressi filari, viene programmato in "RESISTENZA EOL".

Di fabbrica, sono impostati a doppio bilanciamento con resistenze 1K per allarme e 1K per tamper.

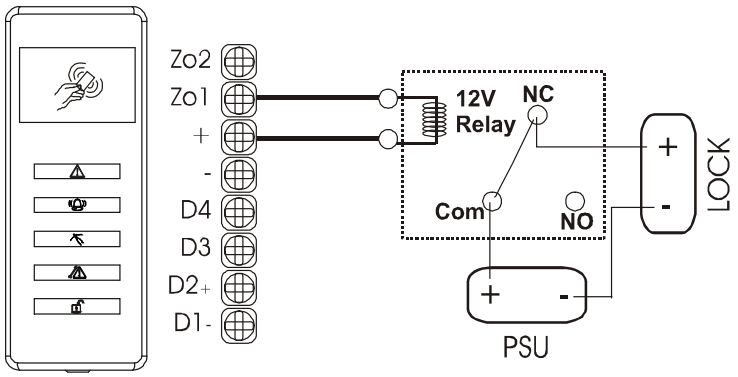


6) Controllo porta e inserimento con tag per uso al interno

i. Collegamento di un tasto di uscita all lettore



ii. Collegamento di una serratura elettrica



iii. Inserimento e controllo porta

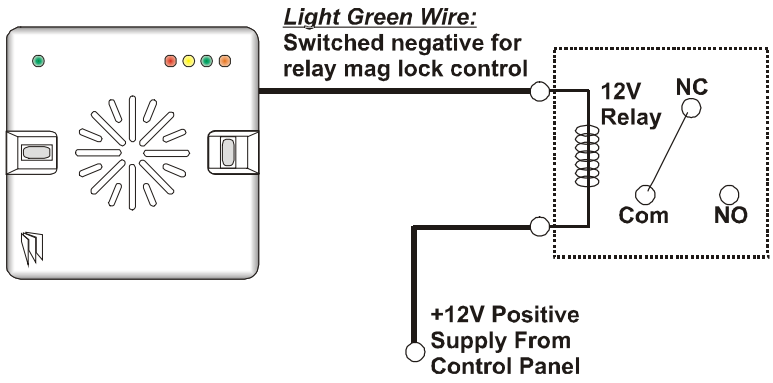
Azione		**Risultato**
Presentare il tag e rimoverlo.		La seratura si aprira'.
Presentare il in 10sec e rimoverlo di nuovo. La centrale comincera' la procedura d'imserimento.		Il systema si inserira' dopo fine tempo uscita o chiusura della porta finale (dependatamente dal tipo inserimenti programmato)

iv. Disinserimento e controllo porta

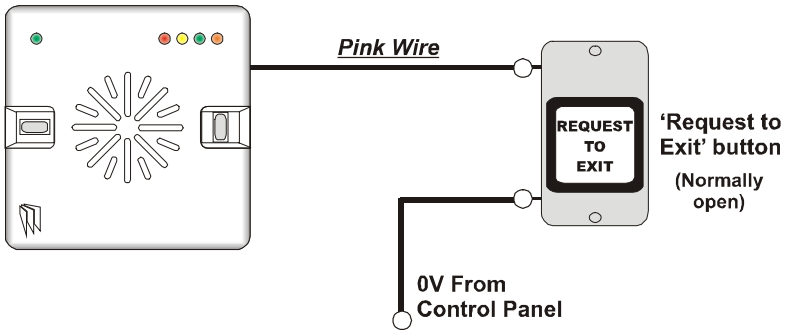
Azione		**Risultato**
Presentare il tag e rimoverlo.		Il simbolo della sirena si illuminera' se il sistema si e inserito. Se il sistema si e disinserito il simbolo del loccheto sara' illuminato.
Presentare il in 10sec e rimoverlo di nuovo.		Il sistema sara disinserito e la serratura si aprira'.

7) Controllo porta e inserimento con tag per uso al esterno

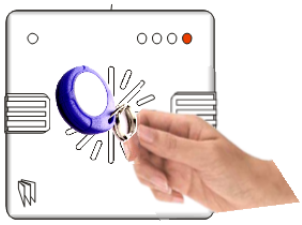
i. Collegamento di un tasto di uscita all lettore



ii. Collegamento di una serratura elettrica



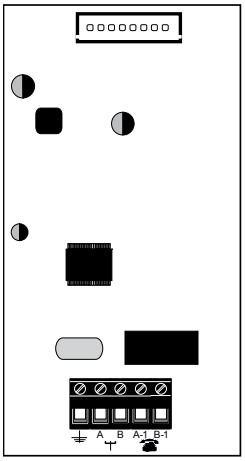
i. Inserimento e controllo porta

Azione		Risultato
Presentare il tag e rimoverlo.		Il LED verde si illuminera' e la serratura sara' aperta.
Presentare il in 10sec e rimoverlo di nuovo. La centrale comincera' la procedura d'imserimento.		Il LED rosso si illuminera' al inserimento dello sistema. Dopo 5 seconde il LED rosso sara' spento.

ii. Disinserimento e controllo porta

Action	Visual	Sequence
Presentare il tag e rimoverlo.		Il LED rosso si illuminera' indicando che il sistema sia inserito.
Presentare il in 10sec e rimoverlo di nuovo.		Dopo 5 seconde il LED rosso sara' spento, il sistema si disinserira' e la serratura sara' aperta.

8) Combinatore PSTN



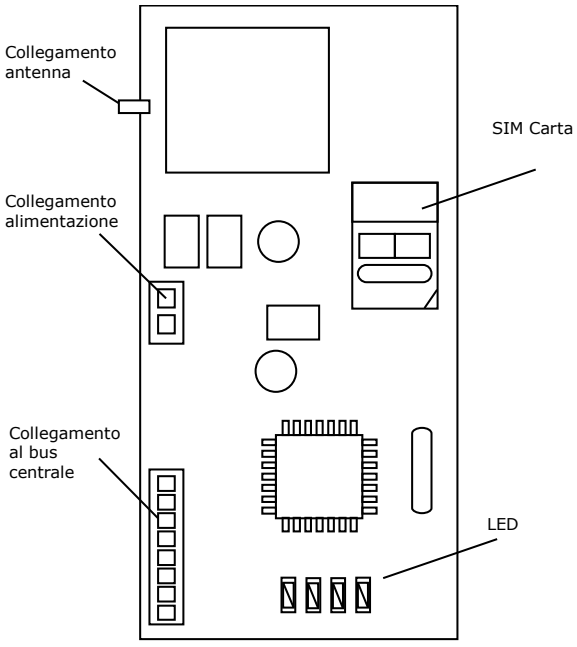
Il combinatore PSTN (DIGI-1200), abilita comunicazione via linea PSTN convenzionale utilizzando Contact ID, SIA livello 1 e 3 ed anche programmazione da remoto.

A = Uscita linea telefonica per connessione a linea PSTN
B = Uscita linea telefonica per connessione a linea PSTN
A-1 = Linea telefonica per connessione ad apparati di comunicazione interni
B-1 = Linea telefonica per connessione ad apparati di comunicazione interni

IMPORTANTE: Prima di connetere, la centrale deve essere disalimentata.

NOTA: *il terminale di massa (TE) deve sempre essere connesso a terra in maniera da evitare danni alla centrale.*

9) Combinatore GSM



Il combinatore GSM (DIGI-GSM) viene utilizzato per le seguenti operazioni:

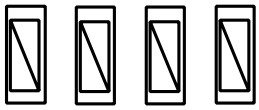
<u>Inviare Allarmi alla Vigilanza</u>:
Invia eventi di allarme alla vigilanza via protocollo di comunicazione Contact ID.
NOTA*: Con DIGI-GSM non si possono inviare eventi SIA.*

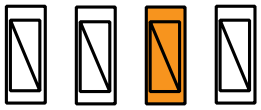
<u>Inviare SMS di allarme all'utenti.</u>

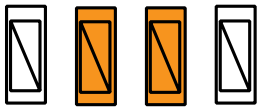
<u>Programmare la central da remoto attraverso la rete GSM:</u>
Per utilizzare questa funzione, e' necessario che il canale dati CSD per la SIM in uso sia attivo. Alcuni providers offrono questo servizio su un numero separato dal numero GSM, altri sullo stesso numero GSM, e alcuni non lo offrono affatto.

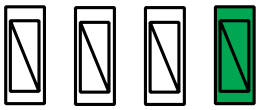
<u>Ricevere chiamate di servizio remote (SR) e allarmi:</u>
E' possibile ricevere, tramite il combinatore, chiamate

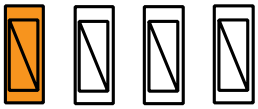
del servizio SR, allarmi e allarmi tecnici su software UDL installato su PC con un modem convenzionale PSTN or GSM.


Potenza Segnale
OFF = No segnale


Potenza Segnale
ON = Segnale a 50%


Potenza Segnale
ON = Segnale a 100%


Verde Pulsando
= Collegato al network


Arancione ON
= Chiamata in corso

GSM: STATO DEI LED

Antenna

E' necessario connettere l'antenna al modulo GSM della central e posizionarla in modo che riceva il miglior segnale.

IMPORTANT NOTE: REMOVE THE POWER SUPPLY OF THE DIGI-GSM MODEM FROM THE PANEL WHEN INSTALLING OR CHANGING THE SIM

NOTE: CHECK THE SIM CARD CREDIT REGULARLY.

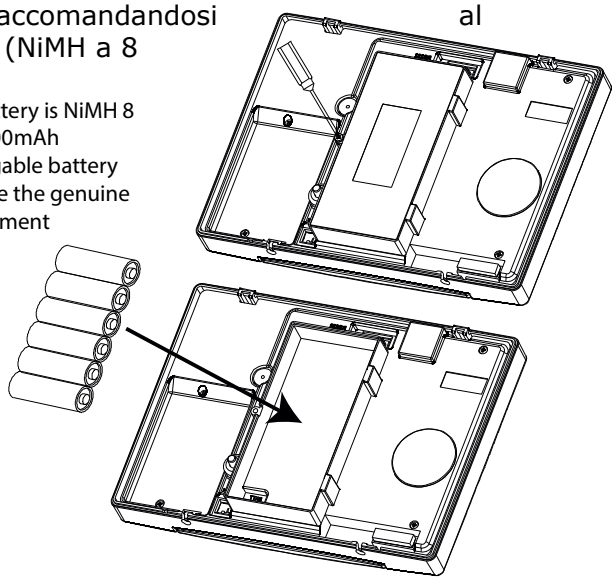
10) Sostituzione delle batterie dell'Enforcer 32-WE

La batteria dell'Enforcer32-WE deve essere sostituita raccomandandosi al fornitore. Il codice della batteria e' BATT9V6/2Ah1-WE (NiMH a 8 cellule 220mAh ricaricabile).

Svitare il coperchio dell'alloggiamento batteria come mostrato in figura.

Installare la batteria nello spazio apposito e connetterla tramite la presa apposita.

Richiudere il coperchio batterie.



CAPITOLO 16. TERMINOLOGIA EN50131

Terminologia Enforcer 32-WE	***Terminologia EN50131***
Inserire	Inserire
Disinserire	Disinserire
Modalita' Disinserito	Stato Disinserito
Rapina	Hold Up (HU)
Escludi	Inibitato
Non utilizzato	Isollato
Sirena Esterna	Dispositivo Acustico Esterno (self alimentato)
Sirena interna, Altoparlante	Dispositivo Acustico Interno co Indicazione Udibile di Stati (usa toni diversi per i stati)
Carta/Tag o Telecomando	Chiave Digitale

CAPITOLO 17. LIVELLI DI ACCESSO

Livello 1: Accesso permesso a qualsiasi utente; ad esempio il pubblico in generale.
Livello 2: Accesso permesso ad un operatore; gli utenti di sistema ad esempio (cliente).
Livello 3: Accesso permesso al tecnico; una ditta di installazione allarmi ad esempio.
Livello 4: Accesso permesso al produttore.

CAPITOLO 18. IMPOSTAZIONI DI FABBRICA

FUNZIONE MENU TECNICO	MENU	IMPOSTAZIONE DI FABBRICA
ESCL. FUOCO/RPNA?	Abiliatato	No [0]
DATA E ORA?	Anno	[07]
	Mese	[01]
	Giorno	[07]
	Ora	[18]
	Minuti	[00]
	Ora Legale	No [0]
MEMORIZZA RADIO?	Ingressi Radio	Tutti gli ingressi disponibili
	Sirene Radio	Tutte le sirene disponibili
IMPOSTA INGRESSI?	Scegli Ingresso	Non Usato
RESISTENZA EOL?	Resistenza di Linea	1K/1K* [0]
	Bilanciamento	Doppio [1]
	Sensibilita’	300ms [03]
MODULI INGRESSI?	Indirizzo	[0]
	Modulo Abilitato	No [0]
IMPOSTA USCITE?	Centrale?	
	Usc. BELL	Ogni Sirena [0014]
	Usc. STB	Ogni Lampeggiante [0016]
	Usc. PGM	Non Usato [0000]
	Modulo Ingressi?	
	Indirizzo	[0]
	Uscita	Non Usato [0000]
	Radio Sirene?	
	Usc. BELL	Ogni Sirena [0014]
	Usc. STB	Ogni Lampeggiante [0016]
	Modulo Uscite?	
	Indirizzo Modulo	[0]
	Installato	No [0]
	Tastiere?	
	Indirizzo	[0]
	Uscita	Non Usato [0000]
	Lettori?	
	Indirizzo	[0]
	Uscite Domotica?	
	Numero Uscita	[01]
	Tipo Uscita	Stabile [0]
	Nome Uscita	_
INSTALLA LETTORI E TASTIERE?	Indirizzo	[0]
	Tipo Elemento	Tastiera [0]
	Inserisce Aree	[ABCD]
	Disinserisce Aree	[ABCD]

	Elemento in	[ABCD]
	Inserire Numero	Elemento 0
	Inserire Nome	_
IMPOSTA TIMER?	Tempo Entrata 1	[030]
	Tempo Entrata 2	[030]
	Tempo Uscita	[020]
	Tempo Sirena	[04]
	Ritardo Sirena	[00]
	Tempo Lampeggiante	[00]
	Numero Riarmi	[9]
	Ritardo Guasto AC	[040]
	Tempo Altoparlante	[00]
	Ritardo Porta	[005]
	Doppio impulse	[10]
	Rit. Conf. Entrata	[000]
	Ritardo Guasto Linea	[120]
	Tempo Errore Inserimento	[090]
	Ritardo Guardia	[03]
	Tempo Sirena Fuoco	[04]
	Avviso Errore Inserimento	[00]
	Non-Attivita' giorni	[00]
	Non-Attivita' ore	[00]
	Impulso Allarme Furto	[005]
	Tempo Supervisione Radio	[02]
	Mascheramento RF	[100]
	Timer Servizio	[000]
CODICI?	Guardia/Duress?	Vuoto
	Codice Master ?	1234
	Utente in Area	[ABCD]
	Opzioni Utente	Ins/Dis [0]
	Scelta Ins. Area	Si [1]
	Nome Utente	_
	Codice Tecnico?	9999
INSERIMENTI?	A / B / C / D Inserimento	A / B / C / D Temporizzato[0]
INSERIM. SMART?	Abilitare	No [0]
OPZIONI SISTEMA?	Inserimento con Guasti	Si [1]
	Inserimento con Tamper	Si [1]
	Inserimento con Err Digi	Si [1]
	Ins con Err Tecn	Si [1]
	Err Ins= Allarme	Si [1]
	Test Carica Batt	No [0]
	Sub-Area Reset	No [0]
	Mostra Inserito	Niente [0]
	Escludi al Riarmo	No [0]
	Sistema Parziale	No [0]
	AutoIns. Forzato	No [0]
	Solo Chiave Dis	No [0]
	Inserimento Veloce	No [0]
	Uscita Comune	No [0]
	Scelta Dis. Aree	Si [1]
	Tasto Rapina	Sirene + Comb [2]

	Chiave Dis+Porta	Si [1]
	Tasto Fuoco	Si [1]
	Ins con Err Supv	Si [1]
	Telecomando Dis	No [0]
	Supervisione Sirena RF	No [0]
	6 Cifre Codici	No [0]
DISPLAY DI SISTEMA?	Nome Area A/B/C/D Testo	Nome Area A / B / C / D
	Tutto Inserito	Tutto Inserito
	Testo principale	Enforcer 32-WE
	Nome Inpianto	_
	Mostra Inserito	Si [1]
	Mostra Allarmi	Si [1]
	LED Pronto	Si [1]
	Mostra Rapine	Si [1]
	Mostra Ingressi	Si [1]
	LED Disinserito	Si [1]
IMPOSTA VOLUMI?	Entrata Area A / B / C / D	A / B / C / D [4]
	Uscita Area A / B / C / D	A / B / C / D [4]
	Allarme	[7]
	Fuoco	[7]
	Tamper	[4]
	Allarme 24 ore	[7]
	Chime	[4]
	Inserim. Smart	[4]
	Codice Tacita	Yes [1]
	E/U Solo Tastiere	Yes [1]
	All. Solo Tastiere	Yes [1]
	Allarme Tecnico Muto	No [0]
	Sirena Int. Tutto	No [0]
MEMORIA EVENTI?	Storico Sistema?	
	Storico Accessi?	
DIAGNOSTICHE?	Alimentazione?	Centrale
		Modulo Ingr
	Stato Ingressi?	
	Ingressi Filari	GG
		Ingress [33] >25.3K
	Ingressi Radio	
	Mostra Stato Elementi Radio?	
	Potenza Segnale?	
	Ingressi?	Attendere 300
	Sirene?	
	Batteria RF?	
	Inressi?	Attendere 300
	Sirene?	
PROVE TECNICHE?	Demo Suoni	Nessun Suono [00]
	Test Sensori?	Scegli Aree [ABCD]
	Soak Test?	Ingressi in [--]
	Test Sirena?	
	Esegui Test Carica Batteria?	
	Uscite?	Test Uscita [000]

	Test Formati SIA/Contact ID?	Sei Sicuro?
OPZIONI DI RESET TECNICO?	Reset Furto	No [0]
	Reset Rapina	No [0]
	Reset Tamper	No [0]
	Reset Soak Test	No [0]
	Reset Guasti	No [0]
	Reset Anticodice	No [0]
IMPOSTA COMBINATORE?	Combinatore?	
	Disabilita Comb?	Yes [1]
	Info Utenza	[1]
	Utenza Abilitata	No [0]
	Formato	Contact ID [130], SMS messaggio
	Primo Tel	_
	Secondo Tel / Cellulare	_
	Scegli Area(e)	A
	Codici ID xArea	No [0]
	Codice ID Globale	_
	Tipo Eventi 1-16	12345.78901
	Tipo Eventi 17-32	567890123456
	Richiamate	[03]
	Time Out	[45]
	Test sopravvivenza	No [0]
GESTIONE ALLARMI?	Area / Fuoco / Gas / Rapina / 24ore /Ogni Allarme Inizia da	Combinatore [3]
	Area / Fuoco / Gas / Rapina / 24ore / Ogni Allarme finisce a	Combinatore [3]
	Se Aree Inserite	[----]
	Ogni Allarme Finisce a	Combinatore [3]
IMPOSTA TELEGESTIONE?	Telegestione	RS232 [2]
	Modo Chiamata	Auto-Risposta [0]
	Opzioni Chiamata	Diretta [0]
	Numero di Squilli Prima AMC	[05]
	Prefisso	_
	Nr Tel. SR	_
	Invia Eventi PC	[1]
	Nr Modem	_
	Invia Allarmi	No [0]
	Invia Guasti	No [0]
	Invia Ins/Dis	No [0]
	Invia C/Accessi	No [0]
	Parola Telegestione	_
TELEGESTIRE?	Scegli il PC da Chiamare	[1]
	Scegli Opzione:	Collegare PC [0]
RESET CENTRALE?	[ ]	

Secure Holdings
Pyronix House
Braithwell Way
Hellaby
Rotherham
S66 8QY

Cusotmer Support line (UK Only):
+44(0)845 6434 999 (local rate) or
+44(0)1709 535225

Hours: 8:00am - 6:30pm, Monday to Friday
Email: customer.support@pyronix.com
Website: www.pyronix.com